**Методическая разработка по проведению**

**игровой программы "Шишкин день"**

**Оборудование:** шишки, корзины, трехлитровые банки.

**Ход программы:**

1. **Приветствие команд.**
2. **Проведение игровой программы.**

 ***1. "Шишка - дартс"***

 Кто больше наберет очков, метая шишку в цель.

  ***2. "Шишка - банка"***

 К шишке привязывают веревку. Эту веревку укрепляют на талии так, чтобы шишка находилась сзади. Необходимо попасть шишкой в трехлитровую банку.

 ***3. "Шишка - шарж"***

 Из шишек сделать свой портрет.

 ***4. "Шишка - бижутерия"***

 У кого оригинальнее украшение из шишек.

 ***5. "Шишка - жадина"***

 Кто больше унесет в руках шишек.

 ***6. "Шишкаброс"***

 Кто дальше всех метнет шишку.

 ***7. "Аукцион шишек"***

 Кто угадает число шишек в мешке.

 ***8. "Шишкасбор"***

 Шишки рассыпаны на земле. У участников конкурса завязаны глаза. Кто за одну минуту соберет больше шишек в свой мешок.

 ***9.*** ***«Шишки в корзину»***

 Участники конкурса встают у одного конца скамейки, а на другом конце стоит корзина. Задача играющего – пустить одной рукой шишку по скамейке в корзину.

1. **Подведение итогов.**
2. **Награждение.**