**Методическая разработка по проведению**

**игровой программы "Шишкин день"**

**Оборудование:** шишки, корзины, трехлитровые банки.

**Ход программы:**

1. **Приветствие команд.**
2. **Проведение игровой программы.**

***1. "Шишка - дартс"***

Кто больше наберет очков, метая шишку в цель.

***2. "Шишка - банка"***

К шишке привязывают веревку. Эту веревку укрепляют на талии так, чтобы шишка находилась сзади. Необходимо попасть шишкой в трехлитровую банку.

***3. "Шишка - шарж"***

Из шишек сделать свой портрет.

***4. "Шишка - бижутерия"***

У кого оригинальнее украшение из шишек.

***5. "Шишка - жадина"***

Кто больше унесет в руках шишек.

***6. "Шишкаброс"***

Кто дальше всех метнет шишку.

***7. "Аукцион шишек"***

Кто угадает число шишек в мешке.

***8. "Шишкасбор"***

Шишки рассыпаны на земле. У участников конкурса завязаны глаза. Кто за одну минуту соберет больше шишек в свой мешок.

***9.*** ***«Шишки в корзину»***

Участники конкурса встают у одного конца скамейки, а на другом конце стоит корзина. Задача играющего – пустить одной рукой шишку по скамейке в корзину.

1. **Подведение итогов.**
2. **Награждение.**