**Колледж АО «Финансовая академия»**

**Азатова Бакытгуль Азатовна**

**Тема: Знатоки информатики**

**Цели и задачи мероприятия:**

* *Образовательные:* повторение и закрепление ос­новного материала, представленного в неординарных ситуациях, обеспечение углубленного изучения информатики.
* *Воспитательные:* воспитание уважения к сопернику, умения достойно вести спор, выработка организованности, самостоятельности, повышение мотивации обучения.
* *Развивающие:* развитие устойчивого интереса к информатике, творческой активности, мышления, логики, познавательной активности обучающихся, стойкости, воли к победе, находчивости.

*Оборудование:* слайды с заданиями, кроссворды,ПК, интерактивная доска в кабинете информатики (приложение №7), канцелярские принадлежности, призы.

*Форма проведения:* конкурс по информатике.

**План мероприятия:**

1. Организационный момент. (2 мин)
2. Вводная часть мероприятия (постановка задачи, представление жюри, участников конкурса). (3 мин)
3. Основная часть мероприятия. (55 мин)
	1. Приветствие команд (10 мин)
	2. Конкурс «Разминка» (блиц-опрос) (15 мин)
	3. Конкурс капитанов (10 мин)
	4. Конкурс «Опознай пословицу» (5 мин)
	5. Конкурс «Информатика в лицах» (5 мин)
	6. Конкурс «Комплименты» (5 мин)
	7. Подведение итогов (5 мин)

**Ход мероприятия**

**I. Организация начала мероприятия**

**1 вед.** Здравствуйте, уважаемые участники и гости!

**2 вед.** Добрый день!

**1 вед.** Мы рады приветствовать всех, кто пришел сегодня принять участие в конкурсе, в котором нам покажут свои способности и знания.

**2 вед.** Для этой игры нам понадобится жюри. Членами жюри сегодня являются: <представление жюри>

**1 вед.** В начале нашего конкурса хотелось бы познакомиться с участниками команд.

(3 команды, 1- Финансисты, 2- Учет и аудит, Оценка, 3 -ВТиПО)

**2 вед.**Мы желаем успехов каждой команде и предоставляем слова.

**Приветствие команд.** (команды представляют название команды, эмблему, девиз)

**1 вед.**

Следующий наш конкурс **разминка**! (*слайд)*

Разминка пройдет в виде блиц - опроса. Необходимо быстро дать ответ на поставленный вопрос.

*Вопросы к конкурсу*

*(1 команда)*

1. Минимальная единица измерения информации (бит)
2. Правда ли, что вместимость дискеты измеряется в сантимертах? (нет)
3. Ложно ли утверждение, 1бит = 8 байтам? (да)
4. Вся информация в компьютере кодируется с помощью ….? (0 и 1)
5. Наука о законах, методах и способах накопления, обработки и передачи информации /информатика/
6. Графический способ задания алгоритма /блок-схема/
7. Основная микросхема, производящая в компьютере обработку информации? (Процессор)
8. Устройство визуального отображения информации? (Дисплей)
9. Совокупность нескольких запоминающих устройств? (Память ЭВМ)
10. Абстрактное информационное пространство, являющееся средой для обмена информацией? (WWW)
11. Группа символов, состоящая из восьми рядом записанных бит? (Байт)
12. Стандартное устройство для ввода алфавитно-цифровых данных в ПК? (Клавиатура)
13. Лицо, которое пользуется ЭВМ? (Пользователь)
14. Комбинация символов после последней точки в имени файла, которая определяет тип файла? (Расширение)
15. Специальная программа для управления внешними устройствами компьютера? (Драйвер)

*(2 команда)*

1. Наименьшая единица количества информации? (Бит)
2. Совокупность знаний, сведений и данных? (Информация)
3. Центральный «мозг» компьютера, предназначенный для переработки информации? (Процессор)
4. Операция отождествления символов или групп символов одного кода с символами или группами символов другого кода? (Кодирование)
5. Манипулятор в виде укрепленной на шарнире ручки с кнопкой, употребляется в основном для компьютерных игр? (Джойстик)
6. Устройство для считывания графической и текстовой информации в компьютер? (Сканер)
7. Программа просмотра веб-страниц с возможностью перехода к следующей по гиперссылкам? (Браузер)
8. Устройство для вывода чертежей на бумагу? (Плоттер)
9. Программируемый цифровой обработчик всевозможных данных? (Компьютер)
10. Способ записи чисел с помощью заданного набора специальных знаков (цифр)? (Система счисления)
11. Правда ли, что в алфавите ПК ровно 33 символа? (нет)
12. Манипулятор ручного управления курсором /мышь/
13. Сколько байт в одном килобайте. /1024/
14. Ложно ли утверждение, 1 байт = 8 битам? (нет)
15. Устройство, вращающее магнитный диск, записывающее на этот диск информацию и считывающее с него информацию? (Дисковод)

*(3 команда)*

1. Жесткий диск, предназначенный для постоянного хранения информации, используемой при работе с компьютером? (Винчестер)
2. Устройство для обмена информацией с другими компьютерами через телефонную сеть? (Модем)
3. Элементарная база второго поколения ЭВМ? (Транзистор)
4. Программа, служащая для создания архивов, содержащих файлы в сжатом виде? (Архиватор)
5. Метка на экране, перемещающаяся при нажатии соответствующих клавиш? (Курсор)
6. Главными частями его являются операционная система и система программирования? (Системное программное обеспечение)
7. Совокупность всех программ и соответствующей документации, обеспечивающая целесообразное использование ЭВМ в интересах каждого его пользователя? (Программное обеспечение)
8. Совокупность программ, являющаяся посредником между ЭВМ и пользователем? (Операционная система)
9. Кто первым описал принципы работы компьютеров? (Джон фон Нейман)
10. Как называется выдача чужой программы за собственную? (Плагиат)
11. Бит и байт – это ? (единицы измерения информации)
12. Носитель информации (диск)
13. Манипулятор в компьютере (мышь)
14. Участок магнитного диска (дорожка)
15. Перечень файлов /каталог/

**2 вед.**

На этом наша разминка закончена. Жюри начинает подсчет оценок.

**1 вед.** Следующий наш конкурс капитанов.

(*задание на компьютере*презентация о профессии *и демонстрация на интерактивном доске)*

Жюри подводить итоги.

**2 вед.**

Мы переходим к следующему конкурсу «Опознай пословицу»

За каждый правильный ответ 1 балл.

Перед вами программистские версии известных русских пословиц и поговорок. Попробуйте вспомнить, как звучат они в оригинале.

**1 вед.**

Компьютер **–** лучший друг.

*(Книга - лучший друг.)*

Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.

*(Скажи мне, какой у тебя друг, и я скажу, кто ты.)*

Не смейся над старыми компьютерами, и твой будет стар.

*(Не смейся над старыми, и сам будешь стар.)*

Компьютер памятью не испортишь.

*(Кашу маслом не испортишь.)*

По ноутбуку встречают, по уму провожают.

*(По одёжке встречают, по уму провожают.)*

Дарёному компьютеру в системный блок не заглядывают.

*(Дарёному коню в зубы не смотрят.)*

 DOS **–** всему начало.

*(Голова - всему начало.)*

Не всё WINDOWS, что висит.

*(Не всё золото, что блестит.)*

Семь бед **–**один «Reset».

*(Семь бед***–***один ответ.)*

Плоха та мышка, которая одну кнопку имеет.

*(Плоха та мышка, которая одну норку имеет.)*

Бит байт бережёт.

*(Копейка рубль бережёт.)*

Отформатировать винчестер **–** секунда, а восстановить **–** года.

*(Сломить дерево***–***секунда, а вырастить***–***года.)*

 Не клавиатура печатает, а ум.

*(Не перо пишет, а ум.)*

 Два раза подумай, один раз удали.

*(Два раза подумай, один раз скажи.)*

  Что из Корзины удалено, то пропало.

*(Что с возу упало, то пропало.)*

**2 вед.**

**Конкурс «Информатика в лицах» (5 мин)**

(На экран выводится слайд).

Необходимо по фотографии определить, кто данный человек и кратко описать, чем он знаменит.

**1 вед.**

**Конкурс «Комплимент»**
Команда за отведенное время должна придумать речь, состоящую из самых изысканных комплиментов в адрес жюри от юных любителей информатики
*Например:*Ваши глаза светятся, как самые дорогие жидкокристаллические мониторы

За один комплимент - 1 балл.
Если жюри посчитает, что комплимент очень хороший, можно поставить 2 балла.

Подведение итогов

Наш конкурс подошел к концу, большое спасибо всем за активное участие
Выступление членов жюри с анализом конкурсов. Объявление победителя.