**Тест по информатике, 8 класс**

**Тема: Обработка графической информации**

**Вариант 1**

1. К устройствам графической информации относятся:

а) принтер

б) монитор

в) мышь

г) видеокарта

2. Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

а) курсор

б) символ

в) пиксель

г) линия

3. Цвет пикселя на экране монитора формируется из следующих базовых цветов:

а) красного, синего, зеленого

б) красного, желтого, синего

в) желтого, синего, голубого

г) красного, оранжевого, желтого, зеленого, голубого, синего, фиолетового

4. Видеопамять предназначена для:

а) хранения информации о цвете каждого пикселя экрана монитора

б) хранения информации о количестве пикселей на экрана монитора

в) постоянного хранения графической информации

г) вывода графической информации на экран монитора

5. Графический редактор – это:

а) устройство для создания и редактирования рисунков

б) программа для создания и редактирования текстовых изображений

в) устройство для печати рисунков на бумаге

г) программа для создания и редактирования рисунков

6. Векторные изображения строятся из:

а) отдельных пикселей

б) графических примитивов

в) фрагментов готовых изображений

г) отрезков и прямоугольников

7. Деформация изображения при изменении размера рисунка – один из недостатков:

а) векторной графики;

б) растровой графики;

в) фрактальной графики;

г) изображения в графических редакторах не деформируются при изменении размера рисунка.

8. Видеопамять – это:

а) электронное устройство для хранения двоичного кода изображения, выводимого на экран;

б) программа, распределяющая ресурсы ПК при обработке изображения;

в) устройство, управляющее работой графического дисплея;

г) часть оперативного запоминающего устройства.

9. Какие устройства входят в состав графического адаптера?

а) дисплейный процессор и видеопамять;

б) дисплей, дисплейный процессор и видеопамять;

в) дисплейный процессор, оперативная память, магистраль;

г) магистраль, дисплейный процессор и видеопамять.

10. Какое расширение имеют файлы графического редактора Paint?

а) exe;

б) doc;

в) bmp;

г) com.

11. Сканируется цветное изображение размером 25х30 см. Разрешающая способность сканера 300х300 dpi, глубина цвета – 3 байта. Какой информационный объем будет иметь полученный графический файл?

12. Рассчитайте объем видеопамяти, необходимый для хранения графической изображения, занимающего весь экран монитора с разрешением 1280х1024 и палитрой из 65536 цветов.

13. Средняя скорость передачи данных по некоторому каналу связи равна 28800 бит/с. Сколько секунд потребуется для передачи по этому каналу цветного изображения размером 640х480 пикселей при условии, что цвет каждого пикселя кодируется 3 байтами?

**Тест по информатике, 8 класс**

**Тема: Обработка графической информации**

**Вариант 2**

1. К устройствам вывода графической информации относятся:

а) принтер

б) монитор

в) сканер

г) графический редактор

2. Пространственное разрешение монитора определяется как:

а) количество строк на экране

б) количество пикселей в строке

в) размер видеопамяти

г) произведение количества строк изображения на количество точек в строке

3. Наименьшим элементом поверхности экрана, для которого могут быть заданы адрес,

цвет и интенсивность, является:

а) символ

б) зерно люминофора

в) пиксель

г) растр

4. Одной из основных функций графического редактора является:

а) масштабирование изображений

б) хранение кода изображения

в) создание изображений

г) просмотр и вывод содержимого видеопамяти

5. Графика с представлением изображения в виде совокупности объектов называется:

а) фрактальной

б) растровой

в) векторной

г) прямолинейной

6. Какие устройства входят в состав графического адаптера?

а) дисплейный процессор и видеопамять;

б) дисплей, дисплейный процессор и видеопамять;

в) дисплейный процессор, оперативная память, магистраль;

г) магистраль, дисплейный процессор и видеопамять.

7. Пиксель на экране дисплея представляет собой:

а) минимальный участок изображения, которому независимым образом можно задать цвет

б) двоичный код графической информации

в) электронный луч

г) совокупность 16 зерен люминофора

8. Видеоконтроллер – это:

а) дисплейный процессор

б) программа, распределяющая ресурсы видеопамяти

в) электронное энергозависимое устройство для хранения информации о графическом изображении

г) устройство, управляющее работой графического дисплея

9. Достоинства растрового изображения:

А) четкие и ясные контуры

Б) небольшой размер файлов

В) точность цветопередачи

Г) возможность масштабирования без потери качества

10. Кнопки панели инструментов, палитра, рабочее поле, меню образуют:

А) полный набор графических примитивов графического редактора

Б) среду графического редактора

В) перечень режимов работы графического редактора

Г) набор команд, которыми можно воспользоваться при работе с графическим редактором

11. Некоторое растровое изображение было сохранено в файле p1.bmp как 24-разрядный рисунок. Во сколько раз будет меньше информационный объем файла p2.bmp, если в нем это же изображение сохранить как 16-цветный рисунок?

12. Сканируется цветное изображение размером 2х3 дюйма . Разрешающая способность сканера 600х600 dpi, глубина цвета – 8 битов. Какой информационный объем будет иметь полученный графический файл?

13. После изменения свойств Рабочего стола монитор приобрел разрешение 1024х768 точек и получил возможность отображать 65 536 цветов. Какой объем видеопамяти необходим для текущего изображения Рабочего стола?

|  |
| --- |
| МБОУ «Средняя общеобразовательная школа №36»  Тест по информатике  8 класс  Тема:  Обработка графической информации  г. Курск |