**муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение**

**«Средняя общеобразовательная школа № 27»**

Внеклассное мероприятие по информатике:

**Информационный бум**

 Автор: заместитель директора по УВР,

учитель информатики МБОУ «СОШ № 27»

Захарова Е.В.

г. Череповец, 2014

**Цель:** развитие интереса у обучающихся к информатике через участие в игре и воспитание стремления к непрерывному совершенствованию своих знаний.

**Задачи:**

* создать педагогические условия для воспитания дисциплинированности и умения работать в команде, стремления к непрерывному совершенствованию своих знаний; развитие коммуникативных УУД, через групповую работу;
* создать педагогические условия для развития логического мышления, внимания, смекалки;
* применить имеющиеся знания по информатике в нестандартных ситуациях.

**Подготовительный этап:**

Классам заранее выдается домашнее задание – придумать название своей команды, девиз, приветствие, выбрать капитана;

**Участники:** обучающиеся 8 – 9-х классов.

**Время проведения:** 90 минут.

**Ход мероприятия**

Внимание! Внимание! Приглашаю всех мальчишек и девчонок отправиться в веселую страну. Не забудьте взять с собой быстроту мысли, находчивость, смекалку.

К концу длинной третьей четверти произошло переполнение информацией, а в нашей школе случился «ИНФОРМАЦИОННЫЙ БУМ»!!!

Уже готово все к сраженью.

Одну минуточку терпенья.

Команды лишь сигнала ждут.

Я вам представлю грозный суд….

Болельщиков предупреждаем,

Что встреча будет горяча,

И поэтому мы вам желаем

Болеть без вызова врача.

Открыть заседание «Клуба веселых информатиков» разрешаю!

Жюри оценивает выступление команд в первом конкурсе по пятибалльной системе, минимальный балл - 2, максимальный - 5.

Болельщики имеют возможность помочь своей команде, для этого в течение игры вы должны придумать выступления в поддержку своей команды и это выступление будет оцениваться в десятибалльной системе.

 - Итак, капитанов прошу запустить программу. (Представление команд «Запуск программы»).

 - Известно, что математика – точная наука, информатику тоже можно отнести к разделу точных. Но сейчас команды попробуют внести немного творчества, креатива, добавить начинку к сухим фактам, чтобы получилось не просто ассорти, а **алгоритм-ассорти**.

**1. Приветствие команд (девиз, эмблема).**

**2. Конкурс – разминка «Верите ли вы, что …»**

За каждый верный ответ присуждается 1 бит, увеличивая информационный объем команды-участницы.

1. Enter – самая большая клавиша на клавиатуре (-)
2. 1Кб = 1000б (-)
3. Любое цветное изображение на мониторе формируется из 3-х цветов (+)
4. Технология Bluetooth называется так в честь датского короля Харальда в виде пикселей 1 Синезубого (+)
5. Основоположником отечественной вычислительной техники стал академик Циолковский ( - , Сергей Алексеевич Лебедев, 1951 МЭСМ)
6. Изобретатель телефона Александр Грэхем Белл ни разу не позвонил своим маме и жене, т.к. они обе были глухими (+)
7. 1 символ текстовой информации кодируется 9 битами (-)
8. Графическое изображение на мониторе представляется в виде пикселей (+)
9. Диаметр компакт-диска составляет 12 см, чтобы на нем поместилась 9-я симфония Бетховена. (+)
10. Компьютерная фирма «1С» имеет такое название, потому что ежемесячное обновление продукции стоит один цент (-, т.к. выпускаемая ею программа выдает нужную информацию за одну секунду)
11. В качестве талисмана операционной системы Linux был выбран пингвин, потому что создателя Linux в зоопарке укусил пингвин (+)
12. Фирменный знак компании Apple – яблоко – надкушено, потому чтобы его не путали с другими фруктами или овощами (+)
13. Стив Джобс ездил на автомобилях без номеров, т.к. он менял автомобиль каждые полгода, в течение которых можно ездить без номеров. (+)
14. Основатели фирмы Microsoft Билл Гейтс и Пол Аллен учились еще в 9-м классе, когда получили свой первый оплачиваемый заказ на написание программы. Естественно, чтобы получить заказ, им пришлось скрыть свой возраст. Как вы считаете, правдива ли эта история? (+)
15. А вот еще одна про Билла Гейтса и Пола Аллена. Рассказывают, что именно они написали интерпретатор Бейсика для машины «Альтаир», а затем бесплатно распространили его среди всех владельцев «Альтаира». Верите ли вы в подобное бескорыстие? (-)
16. Первым программистом была дочь поэта Джорджа Байрона (+)
17. Освещение в компьютерных классах бывает 3-х видов: естественное, искусственное и косвенное (-)
18. Тактовая частота измеряется в Кбайтах. (-)
19. Английский студент разработал интеллектуальный тостер, который печатает информацию на кусках хлеба. Тостер подключается к телефонной линии. Сервер автоматически определяет местоположение тостера по номеру телефона, после чего на тостер передается информация о погоде для данного района, которая трафаретом (солнечно, дождь, облачно) наносится на хлеб. Верите ли вы в эту историю? (+)
20. Нобелевская премия (невероятно гениальный), которая вручается «за достижения, которые нельзя или не следует повторять» была вручена американскому программисту, написавшему программу, защищающую клавиатуру от кошачьих лап. Его программа различает, когда клавиатурой пользуется человек, когда – кошка. В последнем случае программа срабатывает, а динамики разражаются устрашающим воем. Верите ли вы в существование подобной программы? (+)

**3.** **Музыкальный конкурс**

 - А сейчас я приглашаю всех немного отдохнуть и послушать местную радиостанцию, где прозвучат голоса известных уже вам команд со своими **инфор - хитами.**

- Музыка все-таки расслабляет, и у нас произошел компьютерный переполох. Но есть в командах самые умные, смелые и находчивые, которые смогут устранить все неполадки. Это естественно капитаны.

**4. конкурс капитанов.**

Сейчас капитаны представят свои рассказы, где они допустили 10 ошибок. Другая команда ищет эти ошибки и записывает их. Время ограничено на поиски и устранение ошибок. Всего – 2 мин.

**5. Отгадывание ребусов.**

**6. Конкурс «Змейка».**

Условия конкурса.

В табличках приведены слова, связанные с информатикой и компьютерами, причем буквы слов записаны змейкой, т.е. они могут быть записаны в любом направлении по горизонтали и по вертикали (слева направо, снизу вверх и т.п.), но не по диагонали. Командам демонстрируется табличка и та команда, которая первая дает верный ответ, зарабатывает 1 балл. Побеждает команда, набравшая больше очков.

*Прочитайте слова в табличках*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Е | Н | А |
|  Р | С | К |

|  |
| --- |
| СКАНЕР |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| А | М | Ь |
| П | Я | Т |

|  |
| --- |
| ПАМЯТЬ |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Р | К | У |
| О | С | Р |

|  |
| --- |
| КУРСОР |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| С | Р | Е |
| Е | Р | В |

|  |
| --- |
| СЕРВЕР |

**7. Пантомима.**

В течение пяти минут команда придумывает, как с помощью пантомимы изобразить:

1. вирус и антивирусную программу;
2. мышь и курсор;
3. вывод документа на печать;
4. поиск документа на жестком диске.

Приложение.

Домашнее задание

**Название команды:** Хацкеры.

**Девиз команды:** Точность – вежливость программистов, плох тот ERROR, который не хочет стать generalom.

**Приветствие команды:** Наше приветствие написано в стихах, оно являет собой своеобразный гимн информатике, а в частности программированию:

Волненье ожиданья и предвкушенье боя,

Все чувства на пределе и сердце рвется ввысь.

Блажен на этом свете, кто испытал такое,

За этот миг счастливый судьбе ты поклонись!

Мигнет курсор призывно, коснуться руки клавиш,

Ты их перебираешь, но вместо нудных гамм

На голубом экране, а не на нотном стане

Упрямо сочиняешь ты музыку программ.

В порыве вдохновенья, в моменты озаренья,

В безмерном напряжении с компьютером слились!

И вот оно решенье, и вздохи восхищенья,

И шепчешь ты: «Мгновенье! Прошу, остановись!»

**Рассказ с ошибками для другой команды: «Как я ставил Linux».**

Сидел я как-то за машиной и слышу, вдруг по радио: «Винда для ламмеров, покупай Линукс». Типа в хацкеры пора – Wind-у свою пакацай, твоя система устарела, ты новый kernel редактируй. Как править kernel – вот вопрос! Решил в разделы справки заглянуть: печатаю запрос в командной, блин, строке, а там мне хитрый компилятор дает мессагу об ошибке: мол нет такого тут ресурса – что делать??? И вспомнил старый добрый интернет… Настроил я windo-вый proxy server – что в «удаленном доступе к сети». Ввел я фамилию, пароль и щелкнул кнопку disconnect, произошло соединенье на скорости 120 Ггц. На Googlе пишу: «Хочу Линукс» - он мне в ответ: «произошел» connect, вот это да! Исчерпан мой ликвид! Опять я не у дел! И кнопку power я задел, погас мой монитор, остался лишь светить во тьме мой микшер сетевой. Звоню я другу программисту: «Билл Гейтс, ну помоги! Я знаю, ты же нищий, тебе деньгами помогу!» Пришел ко мне Билл Гейтс, поставил мне Линукс, я счастлив был – с тех пор ума нажил.

**Ретро-песня «DOS».**

ДОС…Черной пеленой экран заполнил чистый ДОС…

Мышь…Потеряла форму стала вдруг квадратной мышь…

Я разбил окно, девяностопятое мастдайное окно,

И поставил ДОС, и тогда я понял: это счастье – вот оно.

Слезы на очках…Странные очки, а может слезы на лице,

ДОС очистил все, все что было лишним у меня на диске С:

Я нажал F8 и веселый Нортон удалял мне все подряд:

200 мегабайт, может даже больше, может дальге гигабайт.

И представил я: город наводнился вдруг разумными людьми:

Вышли все под ДОС, а проклятый Windows – удаляли, черт возьми.

Позабыв про Word, MS Excel, CorelDraw и прочий геморрой,

Люди ставят ДОС, словно в рай заходят в ДОС, нормальный чистый ДОС.

**Название команды:** Гении.

**Девиз команды:** Скажем мы всего три слова: гениальность – это клево.

**Приветствие команды:**

Мы пришли, а вы не ждали

Микросхемы распаяли.

Все кругом переломали

И компьютер доканали.

**Рассказ с ошибками для другой команды:**

Жила была прикольная французская девчонка по имени информатика, которая работала в фирме, изучающей структуру, общие свойства информации и многое другое.

Однажды она начала двигаться вверх по служебной лестнице. За ней официально закрепили области, связанные с массовым внедрением техники на основе их разработок в жизнь людей. Она стала генеральным директором фирмы. Главным помошником информатики была информация. Ее мельчайшим представителем был бит, его преимущества заключались в небольших размерах и удобстве работы с ним, поэтому бит считался основной единицей представления информации. Но он был связан с шестью своими сослуживцами в группу, носившую незамысловатое название – байт. Эффективность работы определялась порядком расположения работников на своих местах. Например, 00000201. Чем правее располагались включенные биты, тем выше было значение байта в экономике фирмы. Совокупность трех байтов называется словом. Главным зданием, где располагалась фирма, ыл компьютер. В главной химической лаборатории триады любили смешивать три основных цвета: красный, желтый и зеленый.

Связь фирмы с обществом осуществлялась с помощью мыши и монитора.

Существовал винчестер, который делал вид , что имеет какое-то отношение к фирме. Совсем недавно он переехал в новое здание Intel . В его здании очень часто находились диски. Размер диска невелик – 3,2 дюйма.

И это: винчестер, монитор, мышь и диски – то, что связывало фирму с внешним миром людей.