**Спортивный праздник.**

« Сильные, ловкие, смелые»

**Сценарий мероприятия:**

**Ведущий**

**О, спорт!**

**Ты мир!**

**Пьер де Кубертен.**

**Ведущий:**

Добрый день, ребята!

Мы начинаем соревнования, где вы сумеете применить ваши умения и навыки в игре с соперником.

Участники команд построены за линии старта, в спортивном зале.

Судейство: судят соревнования три человека.

Капитанам команд известны конкурсы, в которых они будут участвовать, поэтому они принимают активное участие в подготовке своей команды.

**1 этап**

**Игра «проведи мяч».** Команды построены в колонны по одному за общей чертой. Перевернутые скамейки находятся в 10 метрах от них. У головных игроков волейбольные мячи. По сигналу судьи первые участники команд ведут мяч до скамейки, далее баскетбольным дриблингом ведут мяч по скамейке, а сами движутся по полу, пройдя дистанцию, возвращаются обратно. Передовая эстафету следующему участнику. Побеждает та команда, которая быстрей пройдет весь этап.

**2 этап**

**Игра «сбор мячей».** Команды построены в колонны по одному за общей чертой. Всем игрокам 1 класса поочередно выдают по одному мячу. На расстоянии 7 метров находится ведро. По сигналу судьи игроки поочередно бросают мяч в ведро. Побеждает та команда набравшая большее количества мячей.

**3 этап**

**Игра «перенос груза».** Команды построены в колонны по одному за общей чертой. На расстоянии 7 метров находится кегля. У головных игроков на голове по кусочку мела. По сигналу судьи игроки поочередно переносят мел на голове до кегли и обратно, передовая эстафету следующему участнику.

Побеждает та команда, которая быстрей пройдет весь этап.

**4 этап**

**Игра «силачи».** Команды построены в колонны по одному за общей чертой. На расстоянии 7 метров находится гимнастическая перекладина. По сигналу судьи игроки поочередно выполняют подтягивание на высокой перекладине.

Побеждает та команда набравшая большее количества подтягиваний.

**5 этап**

**Игра «быстрей перетяни».** в центре зала ставят два стула от каждой команды по одному участнику садятся на стулья спиной друг к другу. Под скулам лежит скакалка. По сигналу судьи игроки меняются местами. Побеждает тот игрок , который сев на стул быстрее перетянет скакалку.

**6 этап**

**Игра «достань предмет».** По одному игроку из каждой команды располагаются на одной линии и берутся за концы гимнастической палки.

На расстоянии 0.5м кладется кубик. Задача игрока перетянуть противника, достать предмет, лежащий на полу. По количеству побед определим победителя.

**7 этап**

**Игра «бег на 3 ногах». Участники парами становятся на линии старта. П**равая нога одного и левая нога другого связана веревкой. По сигналу судьи игроки парами поочередно бегут до тумбы и обратно передовая эстафету следующей паре. Побеждает та команда, которая быстрей пройдет весь этап.

**8 этап**

**Игра «перенос мячей».** Команды построены в колонны по одному за общей чертой. На расстоянии 7 метров находится кегля. У головных игроков на руках по два мяча. По сигналу судьи игроки поочередно переносят мяч, добегая до кегли и обратно передовая эстафету следующему участнику.

Побеждает та команда, которая быстрей пройдет весь этап

**9 этап**

**Игра «канат».** Две команды поочередно по пять человек из каждой команды, начинают тянуть канат**.** Побеждает тот класс набравших больше количества побед.

**10 этап**

**Игра «эстафета».** Команды построены в колонны по одному за общей чертой. На расстоянии 7 метров находится кегля. У головных игроков в руках эстафетная палочка. По сигналу судьи игроки поочередно бегут до кегли и обратно передовая эстафету следующему участнику.

Побеждает та команда, которая быстрей пройдет весь этап.