**Бегалиев Рустам Нурманбетович**

**Учитель информатики**

**МКОУ Таежнинская СОШ № 7 (Красноярский край, Богучанский район)**

|  |  |
| --- | --- |
| Карточка № 1  **Построение треугольника по стороне и прилежащим к ней углам** | |
| **Дано** | **Надо** |
|  |  |
| **Построение** | |
| 1. Начертить отрезок *АВ*, равный заданному произвольному отрезку *c*. |  |
| 1. Построить угол *А*, равный заданному. |  |
| 1. Построить угол *В*, равный заданному. |  |
| 1. Точка пересечения двух сторон углов *А* и *В* будет являться вершиной треугольника *С*. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Карточка № 2  **Построение треугольника, равного данному** | |
| **Дано** | **Надо** |
|  |  |
| **Построение** | |
| 1. Начертить вспомогательную линию *a* и обозначить на ней точку *A1*. |  |
| 1. Построить на вспомогательной линии *a* первую окружность с радиусом, равным длине стороны *AB* данного треугольника, и центром этой окружности в точке *A1*. Точку пересечения окружности и прямой обозначить как *B1*. |  |
| 1. Построить вторую окружность с радиусом, равным длине стороны *AC* треугольника, и центром окружности в точке *A1*. |  |
| 1. Построить третью окружность с центром в точке *B1* и радиусом, равным длине стороны *BC* треугольника. Точку пересечения второй и третьей окружности обозначить как *C1*. |  |
| 1. Соединить точки *A1*, *B1* и *C1*. Треугольник, равный данному построен. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Карточка № 3  **Построение отрезка, равного данному** | |
| **Дано** | **Надо** |
|  |  |
| **Построение** | |
| 1. Начертить луч OC и обозначить точки. |  |
| 1. Построить окружность радиуса *AB* с центром в точке *O*. Эта окружность пересечет луч *OC*. Точку пересечения обозначить буквой *D*. Полученный отрезок – искомый. |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Карточка № 4  **Построение середины отрезка** | |
| **Дано** | **Надо** |
|  |  |
| **Построение** | |
| 1. На отрезке построить две окружности с центрами *A* и *B* и радиусом, равным длине отрезка *AB*. Обозначить точки пересечения окружностей буквами *P* и *Q*. |  |
| 1. Провести прямую *PQ*. Обозначить точку пересечения этой прямой с отрезком *AB* буквой *O*. |  |