|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | |  | **Дата:**  **Фамилия, имя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  **Класс: 7**  **Итоговый тест по главе «Операционные системы»**  **1.** **Приложение выгружается из оперативной памяти и прекращает свою работу, если:** | |  | запустить другое приложение | |  | свернуть окно приложения | |  | закрыть окно приложения | |  | переключиться в другое окно | | | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **2.** | **Панель задач служит для:** | |  | переключения между запущенными приложениями; | |  | завершения работы Windows | |  | обмена данными между приложениями | |  | просмотра каталогов | | | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **3.** | **В каком варианте представления выводится диалоговое окно?** | |  | значок | |  | в любом варианте | |  | нормальном | |  | полноэкранном | | | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **4.** | **Меню для данного объекта появляется при щелчке на правую кнопку:** | |  | главное меню | |  | контекстное меню | |  | основное меню | |  | системное меню | | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **5.** | **Вторая строка любого открытого окна:** | |  | главное меню | |  | контекстное меню | |  | основное меню | |  | системное меню | | | | | |
|  | | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **6.** | **Файл – это:** | |  | единица измерения информации | |  | программа или данные на диске, имеющие имя | |  | программа в оперативной памяти | |  | текст, распечатанный на принтере | | | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **7.** | **Поименованная совокупность файлов и подкаталогов – это:** | |  | файл | |  | папка | |  | ярлык | |  | программа | | | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **8.** | **Файл, содержащий ссылку на представляемый объект:** | |  | документ | |  | папка | |  | ярлык | | | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **9.** | **Файл рисунок.bmp находится в папке 9 класс, которая вложена в папку Мои рисунки на диске С:. Назовите полное имя файла:** | |  | С:\Мои рисунки\9 класс\рисунок.bmp | |  | Мои рисунки\9 класс\рисунок.bmp | |  | С:\Мои рисунки\9 класс\ | |  | С:\9 класс\Мои рисунки\рисунок.bmp | | | | | |
| |  |  | | --- | --- | | **10.** | **Задано полное имя файла С:\DOC\proba.txt. Назовите имя папки, в котором находится файл proba.txt.** | |  | proba.txt | |  | txt | |  | DOC | |  | C:\DOC\proba.txt | | | | | |
| **11.** | | **Собственное имя файла:** |
|  | | задает пользователь |
|  | | задается программой автоматически |
|  | |  |
|  | |  |
| **12.** | | **Данные – это:** |
|  | | информация, которая обрабатывается компьютером в двоичном компьютерном коде |
|  | | последовательность команд, которую выполняет компьютер в процессе обработки данных |
|  | | числовая и текстовая информация |
|  | | звуковая и графическая информация |
| **13**. | | **Графические редакторы - это … программы:** |
|  | | системные |
|  | | системы программирования |
|  | | прикладные |
| **14.** | | **Операционные системы - это … программы**: |
|  | | системные |
|  | | системы программирования |
|  | | прикладные |
| **15**. | **Устройство с логическим именем А: называется:** | |
|  | гибкий диск (дискета) | |
|  | винчестер | |
|  | папка Мой компьютер | |
|  | компакт-диск | |