**Математическая игра (аналог телевизионной игры)**

**«Своя игра»** (раздел геометрия)
9 класс

**Учитель математики Кузбакова Н.В.**

 **МОУ «ООШ с. Андреевка»**

 **Цель игры:**

* проверка и закрепление знаний учащихся, их сообразительности и находчивости;
* развитие чувства здорового соперничества.

**Оборудование:** презентация, мультимедийный проектор.

**Описание:** Игра выполнена в виде компьютерной презентации и представляет собой игровую таблицу, содержащую по 8 вопросов к четырем разделам геометрии: «Треугольники», «Параллельные прямые», «Четырехугольники», «Векторы» и их стоимость в зависимости от сложности (от 100 до 800 баллов).



В игре участвуют 5 человек (все учащиеся 9 класса). Выигрывает тот, кто набрал максимальное количество баллов. Правильность и полноту ответов оценивает жюри из числа педагогов школы.

**Подготовка игры:**

* Подготовка участников: за неделю до начала игры объявляется её тема – геометрия.
* Создание презентации в Power Point с игровой таблицей и вопросами.

 **План мероприятия:**

1. Вступительное слово ведущего, в котором он знакомит участников с правилами игры (5 минут)
2. Игра (50 минут)
3. Подведение итогов. Награждение победителя.(5 мин)

**Ход игры:**

**Ведущий:** Здравствуйте, уважаемые зрители, члены жюри. Сегодня в рамках недели математики мы проводим математическую игру «Своя игра». Разрешите представить участников: это учащиеся 9 класса нашей школы: (Ф.И.).

Целью этой игры является закрепление знаний учащихся 9 класса, их сообразительности и находчивости, а также выявление уровня усвоения материала при изучении геометрии в 7-9 классах. Правила этой игры похожи на правила телевизионной игры «Своя игра».

**Правила игры:**

* Ведущий проводит игру с помощью презентации. Ответы на все вопросы заготавливаются им отдельно в виде таблицы.
* Право первого участника, начинающего игру, определяется путем жребия.
* Участник отвечает на выбранный им вопрос и если ответ был верным, он получает право выбора следующего вопроса. Иначе право ответа переходит к другому участнику.
* В том случае, если никто из участников не может дать правильный ответ, ведущий сообщает его, и тогда баллы не присуждаются.
* Победителем считается тот, кто набрал наибольшее количество баллов.

**Содержание презентации:**

* **1 слайд** – Название игры
* **2 слайд** – Название раздела игры («Геометрия»)
* **3 слайд** – Игровая таблица
* **4 - 35 слайд –** Вопросы игры (Под каждым вопросом есть ссылка «Назад»,

 которая возвращает к игровой таблице).

* **36 слайд** – Благодарность за игру.

**Подведение итогов и награждение победителей:**

* Победитель награждается медалью «Победитель» и ценным призом;
* Остальные участники игры награждаются поощрительными призами и грамотами за участие.

**Используемые ресурсы:**

* **Учебник «Геометрия 7-9»** Л.С.Атанасян, В.Ф.Бутузов, С.Б.Кадомцев Москва «Просвещение» 2011 год, 21-е издание.
* [**http://rblogger.ru/2012/07/18/svoya-igra/**](http://rblogger.ru/2012/07/18/svoya-igra/) - фотография телевизионной игры «Своя игра» для 1 слайда презентации.