**Тема урока “Графический интерфейс операционных систем и приложений”**

8 класс

1 час учебного времени

**Тип урока:** урок изучения и первичного закрепления новых знаний

**Вид урока:** смешанный

**Технология:** личностно – ориентированная, развивающая

**На момент проведения урока учащиеся должны**

***знать:***

* понятие операционной системы
* порядок установки и загрузки операционной системы

***уметь:***

* уметь выполнять операции над файлами и папками с использованием файлового менеджера
* проводить архивирование
* форматировать флэш-карту

**Цели урока:**

* получить представление о графическом интерфейсе операционных систем
* изучить управляющие элементы и их назначение в диалоговых окнах
* изучить содержание окон папок и приложений

**Задачи урока:**

*образовательная:* обеспечить усвоение понятий: интерфейс, пользовательский интерфейс, графический интерфейс; изучить все элементы графического интерфейса

*воспитательная:* воспитывать любовь к предмету, уважение к сверстникам, умение работать в коллективе

*развивающая:* развитие логического мышления, внимания, творческих способностей учащихся

**В результате изучения данной темы учащиеся должны**

*знать:*

* что интерфейс
* что такое пользовательский интерфейс
* что такое графический интерфейс
* элементы управления диалоговых окон
* содержание окон папок и приложений

*уметь:*

* устанавливать параметра экранной заставки
* вызывать контекстные меню файла, папки, диска

**Комплексно – методическое обеспечение:**

* интерактивная доска;
* презентация “Графический интерфейс операционных систем и приложений” (Презентация)
* тестовое задание
* учебник Н.Д. Угринович 8 класс §2.5

**План урока:**

1. **Организационный момент. (1 мин.)**
2. **Постановка цели урока (1 мин.)**
3. **Актуализация знаний (5 мин.)**
4. **Изучение нового материала (20 мин.)**
5. **Выполнение практического задания и теста (15 мин.)**
6. **Подведение итогов урока.(2 мин)**
7. **Домашнее задание (1 мин.)**

**Ход урока**

1. **Организационный момент**

**- приветствие, кто отсутствует**

**2. Постановка цели урока**

1. **Актуализация знаний**
2. **Дайте определение операционной системы компьютера**
3. **Какая операционная система установлена в вашем классе?**
4. **Какие другие операционные системы вы знаете?**
5. **Что представляет собой программное обеспечение компьютера?**
6. **Как можно перезагрузить компьютер?**
7. **Как представляется информация в персональном компьютере? Что такое приложение?**
8. **Что относится к приложениям общего назначения?**
9. **Что относится к приложениям специального назначения?**
10. **Изучение нового материала**

**Тема нашего урока** “Графический интерфейс операционных систем и приложений” **(Презентация, слайд 1)**

**Что такое интерфейс, пользовательский интерфейс, графический интерфейс? (слайд 2)**

**Интерфейс** – совокупность средств и правил, которые обеспечивают взаимодействие устройств, программ и человека.

**Пользовательский интерфейс** – комплекс программ, обеспечивающих взаимодействие пользователя и компьютера.

**Графический интерфейс –** использование графических средств (рисунки, значки, цветовое оформление, дизайн и т.д.)

**Рассмотрим диалоговые окна с элементами управления:**

* **кнопка**
* **текстовое поле**
* **раскрывающийся список**
* **счётчик**

**Кнопка** -обеспечивает выполнение того или иного действия, а надпись на кнопке поясняет ее назначение

**Текстовое поле -** в него можно ввести последовательность символов

**Раскрывающийся список -** представляет собой набор значений и выглядит, как текстовое поле, снабженное кнопкой с направленной вниз стрелкой

**Счётчик** - представляет собой пару стрелок, которые позволяют увеличивать или уменьшать значение в связанном с ними поле.

**(слайд 3)**

Диалоговые окна могут содержать также:

* **флажок**
* **переключатель**
* **ползунок**

**Флажок** -обеспечивает присваивание какому – либо параметру определенного значения. Флажки могут располагаться как группами, так и поодиночке. Флажок имеет форму квадратика, когда флажок установлен, в нем присутствует «галочка»

**Переключатель** - служит для выбора одного из взаимоисключающих вариантов, варианты выбора представлены в форе маленьких белых кружков. Выбранный вариант обозначается кружком с точкой внутри

**Ползунок** - позволяет плавно изменять значение какого – либо параметра

**(слайд 4)**

**Графический интерфейс представляет собой также совокупность:**

**Окон, папок и приложений**, содержащих **меню, контекстных меню объектов графического интерфейса** (окон, значков дисков, папок, файлов и т.д.)

Окно папки:

**Рассмотрим окно папки:**

* **рабочая область окна** - внутренняя часть окна, в которой производится работа с дисками, файлами и документами  **(слайд 5)**
* **заголовок окна**
* **кнопки управления состоянием окна**
* **меню окна**

**Заголовок окна:** строка под верхней границей окна, содержащая название окна

**Кнопки управления состоянием окна: свернуть окно, развернуть окно, восстановить размеры окна, закрыть окно**

**Меню окна:** располагается под заголовком и представляет собой перечень тематически сгруппированных команд;

**(слайд 6)**

**Окно папки также содержит:**

* **панель инструментов:**
* **поле адреса**
* **список папок**
* **границы окна**
* **полосы прокрутки**

**Панель** инструментов**:** располагается под строкой меню и представляет собой набор кнопок, которые обеспечивают быстрый доступ к наиболее важным и часто используемым пунктам меню окна;

**Поле адреса:** располагается под панелью инструментов и позволяет ввести путь к папке или файлу

**Список папок**: располагается в левой части окна, позволяет быстро переходить от папки к папке

**Границы:** рамка, ограничивающая окно с четырех сторон. Размеры окна можно изменять, ухватив и перемещая границу мышью;

**Полосы прокрутки:** появляются, если содержимое окна имеет больший размер, чем рабочая область окна, позволяют перемещать содержимое окна по вертикали или горизонтали.

**(слайд 7)**

**Рассмотрим понятие контекстного меню:**

**Что такое контекстное меню? Как его можно вызвать? Какие операции можно выполнять с помощью контекстного меню?**

**Контекстные меню** дисков, папок, файлов позволяют ознакомиться с их свойствами, выполнять над этими объектами различные операции (какие?). Удаление, копирование, перемещение объектов и т.д.

Для вызова контекстного меню необходимо осуществить щелчок **правой кнопкой** мыши по значку объекта

**(слайд 8)**

**Рассмотрим типы окон:**

* **окна папки**
* **окна приложений**
* **окна документов**

В окне ***папки***, которое можно открыть щелчком по его значку или ярлыку, отображаются значки и имена вложенных папок и файлов.

***Окно приложения*** открывается после запуска приложения. Закрытие окна приложения приводит к завершению работы приложения.

***Окна документов*** предназначены для работы с документами и «живут» внутри окна приложения. Можно раскрывать, сворачивать, перемещать или изменять размеры этих окон, однако они остаются в пределах окна своего приложения

**(слайд 9)**

1. **Закрепление пройденного материала - выполнение практического задания и теста**

Задание №1

Произведите установку параметров экранной заставки, которая в случае бездействия пользователя появляется через заданное время на экране монитора.

Задание№2

Ознакомьтесь с контекстными меню файла, папки и диска.

Задание №3

Ответьте на вопросы теста

**(слайд 10)**

Тест учащиеся выполняют в тетради (вопрос не переписываем, только ответ)

1. **Подведение итогов урока**
2. Что мы узнали сегодня на уроке, чему научились?
3. **Домашнее задание** § 2.5 контрольные вопросы

Подготовить сообщение по выбору:

1. Компьютерные вирусы
2. Антивирусные программы

**(слайд 11)**