**А 1. Выберите наиболее точный ответ. Алгоритм – это понятное и точное предписание исполнителю,**

* 1. написанное на языке программирования.
	2. состоящее из команд и составленное для решения поставленной задачи на основании исходных данных.
	3. написанное на языке общения людей
	4. представленное в виде блок-схемы
	5. представленное в табличной форме.
1. **4. Какое из понятий не является свойством алгоритма?**
2. а) цикличность;
3. б) массовость;
4. в) конечность;
5. г) дискретность.

**3 . *Выберите ответ, в котором представлены только типы алгоритмов***

 A. математический, логический

 B. линейный, циклический, разветвляющийся

 C. арифметический, последовательный

 D.модульный, числовой

 E.бытовой, циклический, разветвляющийся

**4 . *Разветвляющийся алгоритма применяется в тех случаях, когда требуется* *выполнять***

 A.несколько раз подряд некоторые команды

 B.разные операторы в зависимости от некоторого условия

 C.расчитать табличную функцию

 D.переход к определенному оператору

1. обращение к подпрограмме

***5. Циклический алгоритм применяется в тех случаях, когда***

 A.требуется участок программы(набор операторов) повторить несколько раз подряд

 B.приходится часто повторять некоторые операторы

 С.нужно выполнить разные операторы в зависимости от некоторого условия

 D.нужно перейти к определенному оператору

 E. нужно перейти к подпрограмме

 ***6 . При составлении блок-схемы алгоритма результаты помещаются в блок***

1. ввода В. обработки С. логический Д. вывода Е. конца алгоритма
2. **Алгоритм структуры «ветвление» предусматривает
а)** выбор условий, б) выбор алгоритмов, в) выбор команд (действий)
3. **Цикл со счётчиком**а) зависит от некоторого условия; б) зависит от известного числа повторений.
4. **Ромб — графический объект, используемый в блок-схеме для записи:**а) ввода, вывода данных; б) вычислительных действий;
в) конца выполнения задачи; г) условия выполнения действий.
5. **Какой тип алгоритмической структуры необходимо применить, если последовательность команд выполняется или не выполняется в зависимости от условия**а) цикл б) ветвление в) линейный.

**В 1.** Вычислить длину окружности с заданным радиусом.

1. **Вычисли**

 Х+25, если х=0

 У= 6х/52

**1.Выберите наиболее правильный ответ. Программа для ЭМВ – это…**

* 1. алгоритм решения задачи, записанный на языке программирования.
	2. математическая формализация поставленной задачи.
	3. раздел информатики, посвященный методам разработки программ управления компьютером.
	4. понятное и точное предписание исполнителю выполнить конечную последовательность команд, приводящих от исходных данных к искомому результату.
	5. язык, понятный компьютеру.

**2. Какой из документов является алгоритмом?**

а) правила техники безопасности;
б) инструкция по приготовлению пищи;

в) расписание движения поездов;

г) список книг в школьной библиотеке.

**3. Линейный алгоритм – это:**

а) способ представления алгоритма с помощью геометрических фигур;

б) набор команд, которые выполняются последовательно друг за другом;
в) понятное и точное предписание исполнителю для выполнения различных действий;

г) строгое движение как вверх, так и вниз.

**4. Человек, робот, автомат, устройство, компьютер, который выполняет чьи-то команды -это**

а) помощник в) программа

б) исполнитель г) раб?

**5. Программы, которые содержат команду повторения, называются …**

а) линейными в) циклическими;

б) разветвляющимися; г) вспомогательными?

**6.. Программы, в которых команды выполняются последовательно друг за другом, называются …**

а) линейными; в)циклическими;

б) разветвляющимися; г) вспомогательными?

**7. Форма организации действий, при которой один и тот же блок выполняется несколько раз, называется …**

а) следованием; в) ветвлением;

б) циклом; г) алгоритмом?

**8. Какой из объектов может являться исполнителем?**а) Луна. б) Карта. в) Принтер. г) Книга

***9. Найдите ошибку: алгоритм по виду может быть***

1. линейным
2. разветвленным
3. \*табличным
4. циклическим
5. с повторением и ветвлением одновременно 10  **Овал — графический объект, используемый в блок-схеме для записи:**а) ввода, вывода данных; б) вычислительных действий;
в) конца выполнения задачи; г) условия выполнения действий.

**В 1.** Известна длина окружности. Найти её радиус.

**2.** Возвести данное число в квадрат, если он чётное, увеличить на 5, если оно нечётно