**14.03.2014 Урок № 26 учитель Махаева Ермек Жаксылыковна**

**Тема урока «Создание текстовых блоков программе Inkscape»**

**Цели урока:**

* создать условия для восприятия учащимися вставки текстовых блоков в графической программе Inkscape ;
* закрепить и обобщить знания учащихся по темам “Создание текстовых блоков”;
* формировать умения и навыки работы с графическим редактором Inkscape;
* развивать интерес к предмету на уроке.

**Материальное обеспечение:**

* подготовленная доска;
* карточки для проверки дом.задания;
* рабочая тетрадь;
* проектор;
* компьютеры;
* карточки с индивидуальными заданиями *(3 уровня сложности)*.

**I . Орг. момент *(****проверка состояния рабочего места, исправность компьютера, рабочих тетрадей)*

**II. Актуализация знаний.** Повторение пройденного материала.

Вопросы:

1. Дайте определение векторной графики. (Способ представления объектов и изображений в компьютерной графике, основанный на использовании элементарных географических объектов, таких как: точки, линии, сплайны и многоугольники1.)
2. Где используется термин «векторная графика»? (Термин «векторная графика» используется в основном в контексте двумерной компьютерной графики.1)
3. Дайте определение растрового изображения. (Изображение, представляющее собой сетку пикселей или цветных точек (обычно прямоугольную) на мониторе, бумаге и других отображающих устройствах и материалах (растр1).
4. Назовите форматы файлов векторной графики. (DXF; Open VG; GXL;WMF1 )
5. При помощи, каких редакторов редактируют растровую графику? (Растровую графику редактируют с помощью растровых графических редакторов.1)
6. Определение векторного изображения? ( Это тип изображения, которое состоит из объектов, описанных математически. Свойства этой фигуры не будут изменяться при увеличении. Поскольку фигура состоит из кривых.1)

**III. Изложение нового материала.**

***Создание текстового объекта***

Для использования инструмента Текст существует две возможности.

В первом случае, выбрав инструмент Текст, нужно обрисовать при помо-

щи мыши текстовое поле и ввести в него нужный текст (Рисунок 1).



При помощи углового маркера можно менять размеры текстового

поля, при этом текст, расположенный внутри, автоматически подгоняется под размер поля.На панели свойств (под строкой меню в верхней части экрана) можно изменить шрифт текста, размер шрифта, выровнять текст нужным образом внутри поля, имеется так же возможность расположить текст вертикально или горизонтально. Другой вариант — после выбора инструмента Текст выполнить щелчок левой клавишей мыши и сразу начать ввод текста. После того, как ввод текста закончен, можно выбрать инструмент селектор и начать работать с текстом, как с обычным объектом. Его можно перемещать, вращать, изменять размеры, редактировать контур и заливку (рисунок 2).



***Кернинг***

В связи с различным начертанием букв расстояние между некоторыми, рядом стоящими буквами бывает слишком большим. Например, расстояние между буквами Т и о в примере ниже можно было бы слегка уменьшить. Существует способ вручную уменьшить это расстояние. Для этого нужно поместить курсор между буквами, расстояние до кото-

рых вы хотите уменьшить, и использовать **Alt +стрелки** для перемещения буквы, стоящей справа от курсора. На рис. 3 приведен пример кернинга. Во втором случае уменьшено расстояние между буквами Т и о. Результат неудачного ручного кернинга можно отменить, выбрав в меню **Текст** пункт **Убрать ручной кернинг**.



Рисунок 3. Пример кернинга.

***Расположение текста вдоль кривой***

Текст можно расположить вдоль какой-либо кривой. Для этого

нужно выделить одновременно нужный текст и кривую и выбрать в

меню **Текст** пункт **Разместить по контуру.** Текст разместится по кри-

вой, начиная от левого ее края (рисунок 4).

Рисунок 4. Расположение текста вдоль кривой.



Для того чтобы снять текст с контура, нужно в меню **Текст** вы-

брать пункт **Снять с контура.**

Рекомендуется создавать специальную кривую для размещения на

ней текста, это сделает работу более удобной. Например, вы можете

сделать эту кривую невидимой.

***Заверстывание текста в блок***

Любой текст можно поместить внутрь блока произвольной формы.

Например, можно поместить текст внутрь овала (рисунок 5)

Необходимо нарисовать овал и создать текстовый объект. После

этого овал и текстовый объект нужно выделить. В меню **Текст** выбрать

пункт З**аверстать в блок** (рис. 5,6).





Для того чтобы вынуть текст из блока, нужно в меню Текст вы-

брать пункт Вынуть из блока.

 **Практическая работа за компьютерами**

Задание создать вывеску на магазин любое название по вашему выбору.

Выставление оценок .Домашнее задание повторение конспекта.

**Список использованной литературы:**

 ****Н.Д. Угринович. Информатика и ИКТ. Учебник для 9 класса. - М.: БИНОМ. Лаборатория Базовых Знаний, 2009, с. 21-27.****

 **2Электронный учебник: Ю.П.Немчанинова Обработка и редактирование векторной графики в Inkscape (ПО для обработки и редактирования векторной графики).- Москва, 2008 г.**