***Нестеренко Олеся Викторовна***

***Учитель математики и информатики***

***МАОУ СОШ №45 г. Калининграда***

**Технология командной работы над проектами с помощью web-сервиса Teamer**

Сервис [**Teamer.ru**](http://www.teamer.ru/). предназначен для **организации командной работы над проектами**. Система позволяет создавать проекты, задачи, назначать их выполнение определенным работникам. Для общения имеется внутренняя система обмена сообщениями или файла. Для каждого из проектов существуют так называемые управляющие — которые видят все задачи, и исполнители — с возможностью видеть только собственные задания. Люди группируются в проекты и ставят друг перед другом задания. В проектах бывают управляющие (они видят все задания, созданные в рамках проекта) и исполнители (они видят только те задания, которые касаются непосредственно их). Все эти люди могут писать сообщения (комментарии) в рамках заданий и прикладывать к ним какие-то файлы.



**Рис 1.** Сервис **http://teamer.ru/**

**Пошаговая инструкция создания мультимедийного**

* 1. В адресной строке набираем адрес **http://teamer.ru/.**



****

**Рис 2. Регистрация данных на** [**Teamer.ru**](http://www.teamer.ru/)

* 1. На главной странице рис 2. Нажмите **«Зарегистрироваться»**.
	2. На указанный электронный адрес приходит письмо – уведомление, об успешной регистрации на проекте.



**Рис 3. Уведомление об успешной регистрации на** [**Teamer.ru**](http://www.teamer.ru/)

* 1. Попадаем на личную страницу рис 4.



**Рис 4. Личная страница на** [**Teamer.ru**](http://www.teamer.ru/)

**интерактивного приложения**

5) После регистрации в учетной Teamer записи у вас будет 3 основных раздела:

* **Что делать?** — общий по проектам
* **Кто виноват?** — управление и задачи
* **Где все?** — исполнители

6) Чтобы начать новый проект — используйте ссылку в блоке справа, а чтобы присоединиться к уже существующему проекту в рамках Teamer — сообщите свой логин (lesayau) управляющему проекта.

 

**Рис 5. Создание нового проекта на** [**Teamer.ru**](http://www.teamer.ru/)

7) Далее заполняются разделы блока **«Что делать?»**: название проекта, описание проекта, управляющие проектом и работающие над проектом и нажимаем кнопку «Создать».



**Рис 6. Заполнение информации проекта на** [**Teamer.ru**](http://www.teamer.ru/)

8) Получили блок, содержащий тему и краткое описание проекта.



**Рис 7. Заполненная информация о проекте на** [**Teamer.ru**](http://www.teamer.ru/)

9) Для создания заданий для выполнения данного проекта(для исполнителя), необходимо нажать кнопку «Создать» или .

 

**Рис 8 . Заполнение заданий проекта на** [**Teamer.ru**](http://www.teamer.ru/)

10) Заполнить следующие блоки: название задания, суть задания, дата начала работы и крайний срок выполнения задания и отметить на каком этапе находится выполняемая работа (задание не выполнено, задание выполнено) и нажимаем кнопку «Создать».



**Рис 9 . Заполненное задание проекта на** [**Teamer.ru**](http://www.teamer.ru/)

11) Можно прикрепить файл, содержащий информацию о ходе выполнения задания или выполненного задания. Для этого необходимо нажать кнопку .



**Рис 10 . Добавление файла на** [**Teamer.ru**](http://www.teamer.ru/)

12) Меню Teamer.ru под названием «**Кто виноват**» содержит больше данный по непосредственному ведению проектов — здесь есть календарь и задачи, которые отмечаются с его помощью. Можно просмотреть все задания (если вы управляющий) либо только свои и для вас. Таким образом, исполнителям проекта можно задавать неограниченное количество заданий, сформулировав четко название работы и описание задания и указывать сроки их исполнения. В блоке **«Кто виноват?»** видно и формулировку задания и сроки исполнения задания рис. 11.



**Рис 11 . Задание для исполнителя и сроки его выполнения на** [**Teamer.ru**](http://www.teamer.ru/)

13) В последнем блоке «**Где все**» вы видите с кем работаете, а также можно пригласить еще людей, просто отправив им запрос на e-mail. В блоке «Где все?» необходимо добавить зарегистрированного участника (или участников, если их несколько) проекта рис. 12.



**Рис 12 . Добавление участников проекта на** [**Teamer.ru**](http://www.teamer.ru/)

После выполнения задания оно идет инициатору на утверждение, есть функция добавления всяких отзывов и комментариев (где используются некоторые HTML теги). Важные задания можно помещать в закладки — соответствующий блок будет отображен в видимой области страницы справа, дабы всегда было у вас под рукой.

В целом интерфейс системы прост и нагляден. Тем не менее, чтобы разобраться и привыкнуть ко всему этому нужно сервис [Teamer.ru](http://www.teamer.ru/) тестировать именно на практике — создавайте проекты, добавляйте исполнителей, только тогда можно будет все лично оценить.

Сегодня концептуальной базой для реализации системно-деятельностного подхода согласно ФГОС выступают: развитие коммуникативных компетентностей, групповая работа, проектная деятельность, включая публичную защиту проекта. Поэтому очень актуально использовать данный сервис в проектной деятельности во внеурочной деятельности по информатике, математике и многим другим дисциплинам.

Современный урок строится на основе использования технических средств с применением как традиционных, так и инновационных педагогических технологий.

Используя современные технологии, работая в технологии моделирования, у школьников формируется умение самостоятельно добывать новые знания, собирать необходимую информацию, делать выводы, умозаключения, т.е. развиваются у школьников умения и навыки самостоятельности и саморазвития.

**СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ**

1. http://www.web2me.ru/service/teamer/
2. <http://nsportal.ru/shkola/obshchepedagogicheskie-tekhnologii/library/sovremennyy-urok->

matematiki-s-uchetom-trebovaniy

1. http://www.freeadvice.ru/view\_int.php?id=11