Урок на тему «Алгоритмическая структура «Выбор»

1. Составить программу, которая по заданному номеру дня недели печатает его название (1 – понедельник, 2 – вторник и т.д.).
2. Составить программу, позволяющую по последней цифре числа определить последнюю цифру его квадрата.

Задание на тему «Программирование ветвящихся алгоритмов»

II вариант

1. Составить программу, которая выводит на экран меню, содержащее список трёх поэтов под номерами, затем запрашивает у пользователя номер поэта и выводит на экран какое-нибудь его четверостишие.
2. Составить программу, которая по номеру месяца выдаёт название следующего за ним месяца (1 февраль, 2 – март и т.д.)

Задание на тему «Программирование ветвящихся алгоритмов»

III вариант

1. Составить программу, которая по заданному номеру дня недели печатает количество уроков в этот день (например, 1 – 6 уроков, 2 – 7 уроков и т.д.).
2. Для каждой введённой цифры от 0 до 9 вывести соответствующее ей название на английском языке (0 – zero, 1 – one и т.д.).

Задание на тему «Программирование ветвящихся алгоритмов»

IV вариант

1. Составить программу, которая по заданному номеру месяца недели печатает его название (1 – январь, 2 – февраль и т.д.).
2. Написать программу, которая бы по введённому времени года выдавала соответствующие этому времени года месяцы.

Задание на тему «Программирование ветвящихся алгоритмов»

V вариант

1. Составить программу, которая по заданному номеру печатает название отметки (1 – плохо, 2 – неудовлетворительно и т.д.).
2. Составить программу, которая бы по введённому номеру единицы измерения выдавал бы его название (1 дециметр, 2 – километр, 3 – метр, 4 – миллиметр, 5 – сантиметр).

Задание на тему «Программирование ветвящихся алгоритмов»

VI вариант

1. Составить программу, которая по заданному номеру месяца недели печатает (без учёта високосного года) количество дней в данном месяце (1 – 31, 2 – 28 и т.д.).
2. Составить программу, позволяющую по последней цифре данного числа определить последнюю цифру куба этого числа.