***КВН – игра***

***«Думай, действуй, применяй».***

Для учащихся 7 классов.

Цель игры:

 В соревновательной форме дать возможность учащимся 7 классов показать свои знания, полученные на уроках.

 Применить их в решении задач, уравнений и вычислительных примерах.

 Формировать умение работать в команде.

 Побуждать к сообразительности, поискам нестандартных решений.

**Участники игры**: 4команды 7-х классов. Если игра проходит в одном классе, то класс делится на 4 команды.

 **Ход игры:**

1. **Жеребьёвка**

 Капитаны команд тянут номера, каждому из которых соответствует название.

***Треугольник, луч, отрезок, угол.***

2. **Представление команд**

 Каждая команда должна рассказать о геометрической фигуре, которая стала названием команды, опираясь на знания, полученные на уроках геометрии.

 Команды противников могут добавлять информацию, не прозвучавшую в ответе игрока.

Жюри оценивает полноту и корректность определений отвечающей команды.

3. Конкурс: «**Кто больше?**»

 Командам зачитываются по 7 вопросов. За каждый правильный ответ – 1 балл.

4. Конкур: «**Примени изученное**».

а.) Математический калейдоскоп. ( На листах написаны формулы. Необходимо указать, что это за формулы.)

 (Одна - формула, один - балл)

б.) Продолжи фразу... ( Командам по очереди задаются вопросы.)

( За вопрос - 1 балл)

в.) Примени изученное.

 Каждой команде выдаются 3 листа с заданиями:

 №1 – уравнения,

№2 – вычисления по темам,

№3 – геометрические задания

За 10 минут надо решить как можно больше заданий.

(За правильный ответ – 1 балл.)

5 конкурс. «**Задачки – шутки – минутки**»

 (За каждый правильный ответ – 1 балл.)

6 конкурс. «**Составьте слова**»

Командам предлагается составить как можно больше слов из слова

*ГЕОМЕТРИЯ*

7 конкурс. **«Высказывания Великих»**

 Всем командам было предложено найти высказывания великих людей о математике. ( Дополнительные баллы.)

***Жюри подводит итоги, объявляет победителя.***