|  |  |
| --- | --- |
| *D:\фото\мои фото\Фото0003.jpg* | *Павлодарская область,* *Щербактинский район,* *Хмельницкая средняя общеобразовательная школа* |

***Предмет:*** *Информатика*

***Класс*** *: 10 «Б»*

***Дата проведения****: 17.11.2014*

***Тема урока****: Окна, формы и объекты, события и методы.*

***Цель урока****:*

1. ***Образовательная****: Изучить способы работы с формой и компонентами, их основные свойства и методы.*
2. ***Развивающая:*** *научить добавлять и удалять форму из проекта, изменять ее свойства.*
3. ***Воспитывающая****: Способствовать формированию познавательного интереса к предмету.*

***В результате урока учащиеся должны знать:***

*О связи события и подпрограммы – процедуры, важности комментирования исходного кода.*

***Учащиеся должны знать****:*

*добавлять и удалять форму из проекта, изменять ее свойства, помещать компоненты на форму, выделять, копировать, изменять свойства в Инспекторе объектов и динамически.*

*Ход урока*

***I .Организационный момент***

***II. Постановка целей и задач***

***III .Проверка домашнего задания*** *(По контрольным вопросам к §6)*

***IV .Изучение нового материала***

*При запуске Lazarus по умолчанию загружается последний проект, с которым вы работали. В новом же проекте автоматически создается новая форма с именем Form1 . По умолчанию заголовок окна совпадает с именем формы.*

*Форм в проекте может быть несколько. Главное окно в проекте может быть только одно.*

*Добавляется форма в проект с командой* ***Файл – Создать форму****.*

*Перенося на форму элементы из палитры компонентов, вы тем самым предварительно оформляете окно своего приложения.*

*Новый компонент имеет стандартное имя и надпись на нем. Все видимые компоненты имеют свойства.*

*При щелчке по кнопке мышью в работающей программе возникает событие OnClick.*

*Чтобы создать заготовку процедуры обработчика события OnClick, выполните двойной щелчок мышью по компоненту. В результате активизируется окно кода с текстовым фрагментом.*

***Procedure*** *TForm1.Button1Click (Sender:TObgect);*

***Begin***

***End;***

*Создадим обработчик события OnCreate (По созданию). Событие OnCreate возникает после создания Windows – окна, но до появления этого окна на экране. Чтобы создать обработчик этого события, раскройте список компонентов в верхней части окна Инспектор объектов, выберите компонент Form1 и дважды щелкните по правой части строки OnCreate на странице* ***События*** *этого компонента.*

*Итак, любое свойства любого компонента можно изменять динамически, то есть в ходе исполнения программы. Изменяемое свойства или метод (метод – действие выполняемое объектом) указывается после имени компонента и знака «.».*

***V. Практическая работа за компьютером*** *стр 49*

*Задачи приведены в порядке возрастания сложности и объема программного кода. С каждой задачей происходит знакомство с новыми компонентами, их свойствами, методами.*

***VI. Подведение итого.*** *Выставление оценок*

***VII. Домашнее задание.§****7-8 учебника, контрольные вопросы.*

***Использованная литература:***

1. Учебник 10 класс «Информатика» - Е.А.Вьюшкова, Н.В.Параскун

«Арман - ПВ», 2014

1. Методическое пособие 10 класс «Информатика » Е.А.Вьюшкова, Н.В.Параскун «Арман - ПВ», 2014