**Лекция: Программа Microsoft FrontPage 2003. Динамические эффекты.**

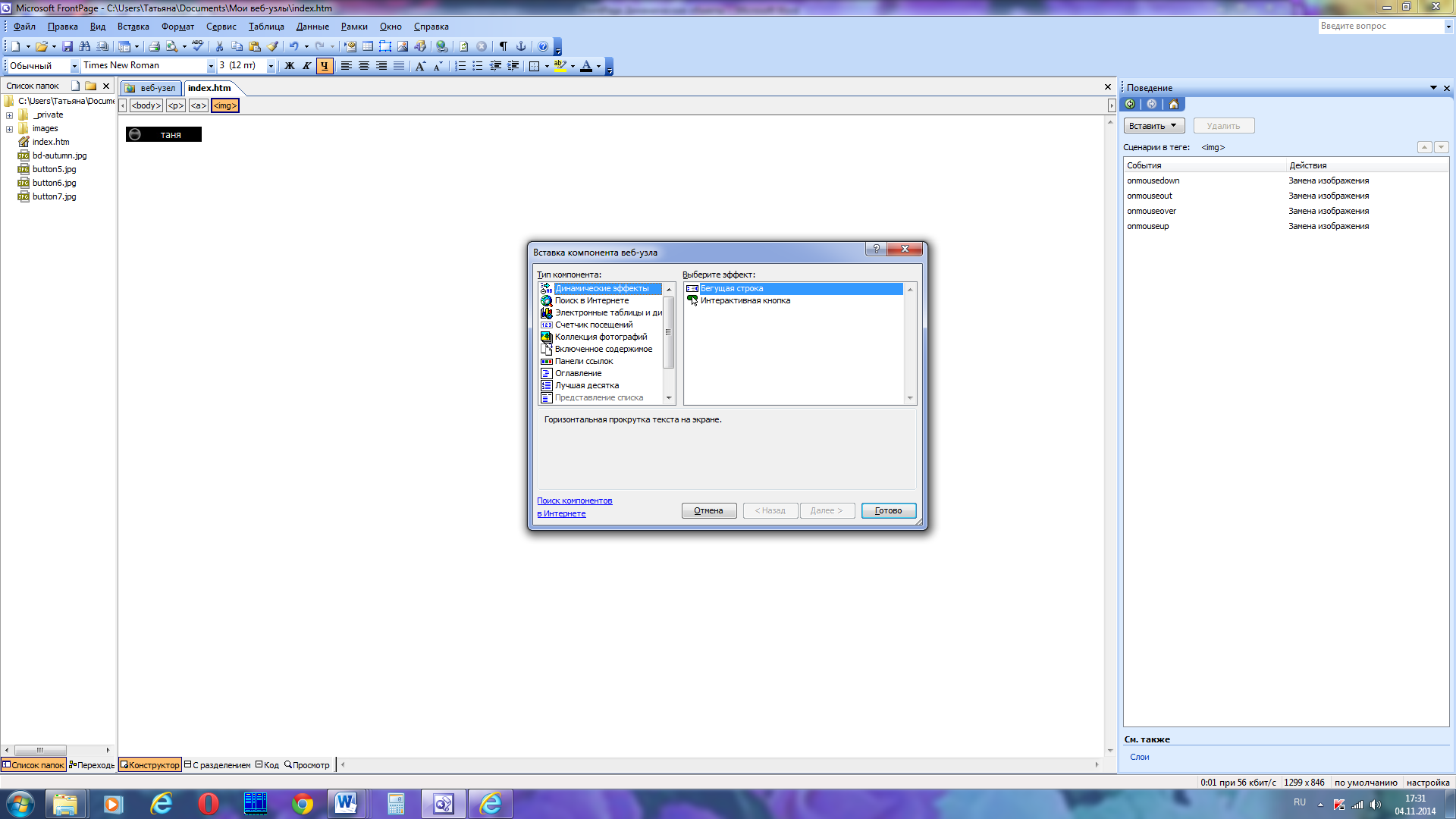
Чтобы сделать страницы сайта более «живыми» познакомимся с возможностями, которые позволяют добавить к элементам страницы различные спецэффекты. Это, например, может быть бегущая строка, подсветка, перемещение элемента или изменение его шрифта при наведении на него указателя мыши, открытии страницы и других событиях.

В программе FrontPage имеется несколько готовых компонентов, которые можно поместить на страницу и настроить нужным образом для воспроизведения различных динамических эффектов.

**Бегущая строка**

Чтобы привлечь внимание к фрагменту текста или заголовку, можно придать ему эффект бегущей строки.

* Выделите нужную строку набранного на странице текста
* Выберите команду меню **Вставка — Web-компонент**. На экране появится диалог **Вставка компонента Web-узла**.



*Рис. Диалог* ***Вставка компонента Web-узла***

В списке **Тип компонента** можно выбрать один из доступных компонентов, а в списке **Выберите эффект** – вариант выбранного компонента. Выберите динамический эффект **Бегущая строка.**

* Нажмите кнопку **Готово**. На экране появится диалог **Свойства бегущей строки**.  
  В поле **Текст** находится текст выделенного фрагмента, который будет выводиться как бегущая строка.  
  С помощью переключателя **Направление** можно выбрать направление движение строки: справа налево или слева направо.  
  В группе элементов **Скорость** регулируется задержка между последовательными сдвигами текста и величина сдвига в пикселях.  
  Группа элементов управления **Поведение** задает режим перемещения текста:   
  при установке переключателя **прокрутка** текст периодически пробегает по экрану, как на информационном табло  
  при установке переключателя **сдвиг** текст перемещается до противоположной границы, останавливается и остается на экране  
  при установке переключателя **попеременно** текст перемещается внутри границ области бегущей строки  
  Группа элементов управления **Размер** определяет ширину и высоту прямоугольной области бегущей строки. Если соответствующие флажки сброшены, то размеры определяются по размеру текста.  
  Установленный флажок **Непрерывно** в группе элементов управления **Повторы** задает неограниченное число повторений прокрутки строки. Если флажок сброшен, то в поле ввода со счетчиком задается количество повторений.  
  Открывающийся список **Цвет фона** определяет цвет фона в области перемещения бегущей строки.
* Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалог **Свойства бегущей строки**. Текст заголовка внешне не изменится, но будет преобразован в отдельный компонент.
* Эффект бегущей строки нельзя наблюдать в режиме редактирования страницы, поэтому нажмите кнопку **Просмотр** в нижней части вкладки **index.htm**, чтобы переключиться в режим просмотра и увидеть бегущую строку.
* Вернитесь к режиму редактирования страницы, щелкнув мышью на кнопке Конструктор в нижней части вкладки **index.htm**.

Чтобы отредактировать текст бегущей строки или изменить его свойства, необходимо снова вызвать диалог Свойства бегущей строки, дважды щелкнув мышью в области текста.

В случае, когда текст, который планируется разместить на странице, уже набран в текстовом редакторе и сохранен на диске, вы можете вставить его прямо из файла. FrontPage позволяет загружать и конвертировать информацию из основных форматов текстовых документов и документов MS Office.

Если, к примеру, требуется вставить фрагмент текста страницы, взяв его из обычного текстового файла, необходимо сделать следующее:

* Установите текстовый курсор на странице в позицию, начиная с которой будет располагаться вставленный текст.
* Если файл содержит текст на русском языке, проверьте, что выбран русский язык ввода для клавиатуры. Если это не так, переключитесь на русский язык. При загрузке и преобразовании тестового файла FrontPage установит язык в соответствии с текущим языком ввода.
* Выберите команду меню **Вставка — Файл**. На экране появится стандартный диалог открытия файла Выбор файла.
* В открывающемся списке **Тип файла** выберите тип **Текстовые файлы (\*.txt).**
* Найдите и выделите нужный текстовый документ.
* Нажмите кнопку **Открыть**. Диалог **Выбор файла** закроется, и на экране появится диалог **Преобразование текста**.  
  Этот диалог позволяет выбрать способ преобразования текста из файла. По умолчанию предлагается вариант **отформатированные абзацы**. Это означает, что каждый абзац исходного текста будет преобразован в отдельный абзац на странице. Причем для форматирования будет использован стиль **С форматом** (стиль текста выбирается и отображается в отрывающемся списке **Стиль** на панели инструментов **Форматирование**).

Возможны и другие варианты:

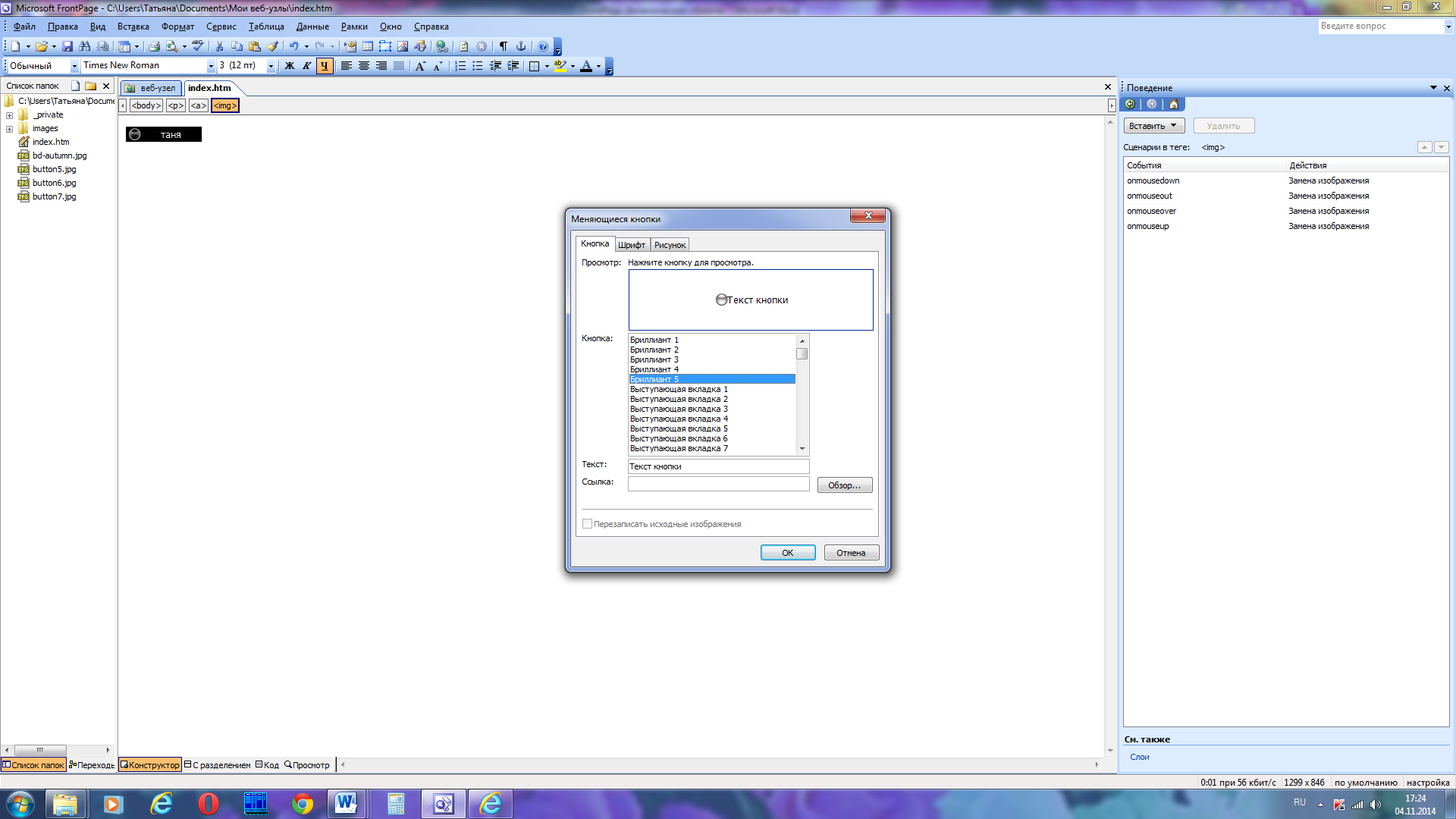
* **Один отформатированный абзац** – преобразование всего текста в единый абзац с использованием разделителей строк и стиля **С форматом.**
* **Обычные абзацы** – преобразование исходного текста в отдельные абзацы со стилем **Normal.**
* **Обычные абзацы с разрывами строк**.
* **Не преобразовывать** – вставка исходного текста непосредственно в формате HTML.
* Нажмите кнопку **ОК**, чтобы закрыть диалог **Преобразование текста**. Текст из файла будет вставлен в текущую позицию.

При редактировании и оформлении текста страницы желательно не допускать большого разнообразия форматов, стилей и различных эффектов, так как не все версии браузеров могут поддерживать некоторые атрибуты форматирования текста и отображать их корректно.

**Анимированная кнопка**

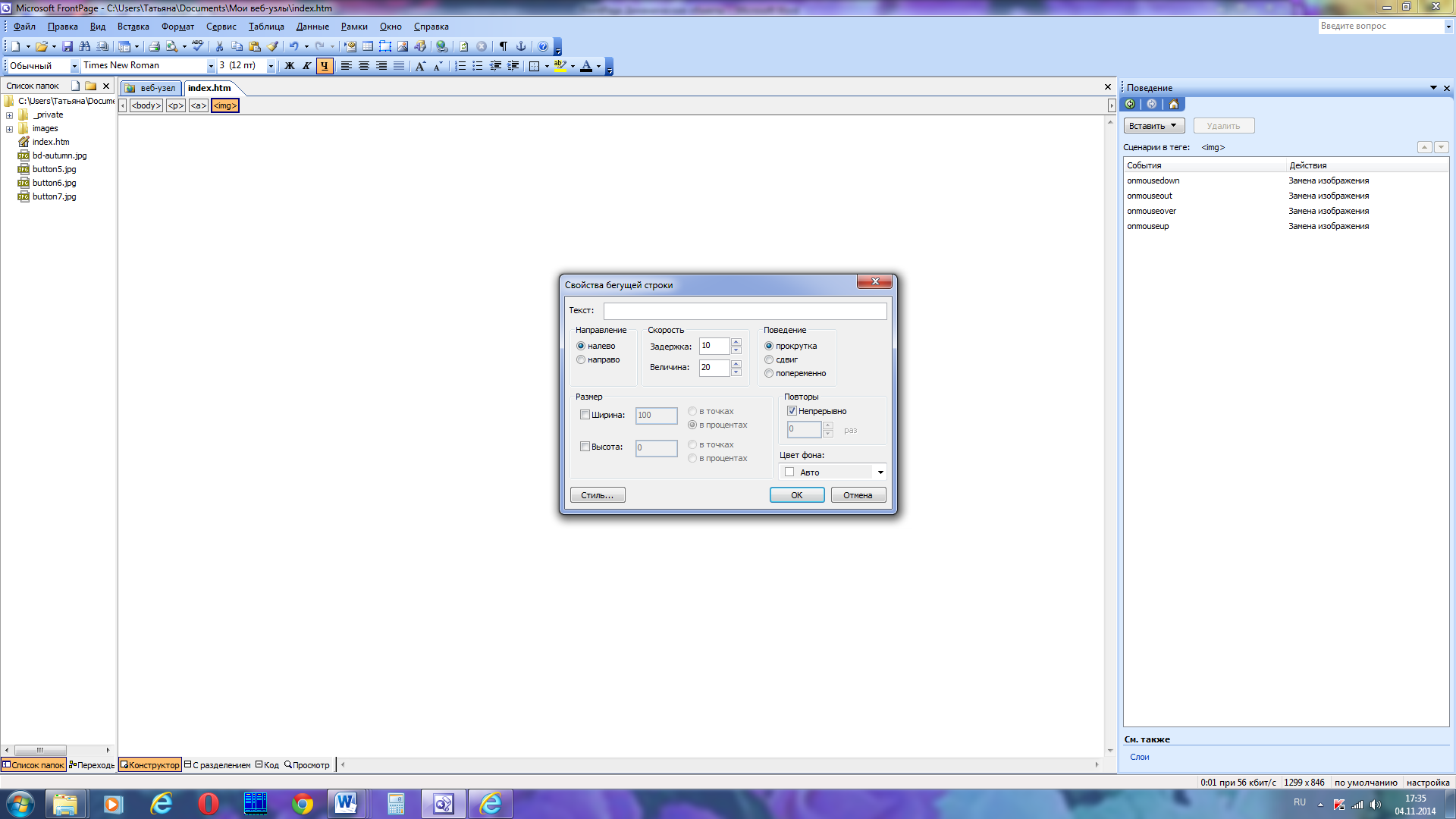
Как и обычная кнопка в навигационном меню, анимированная кнопка содержит сслку на другую страницу или файл. Но помимо основной функции – перехода по ссылке – при нажатии или наведении указателя мыши анимированная кнопка может менять цвет, отображать на себе рисунок.

* Чтобы создать анимированную кнопку, в режиме редактирования страницы выберите команду меню **Вставка — Меняющаяся кнопка.** На экране появится диалог **Меняющиеся кнопки.**

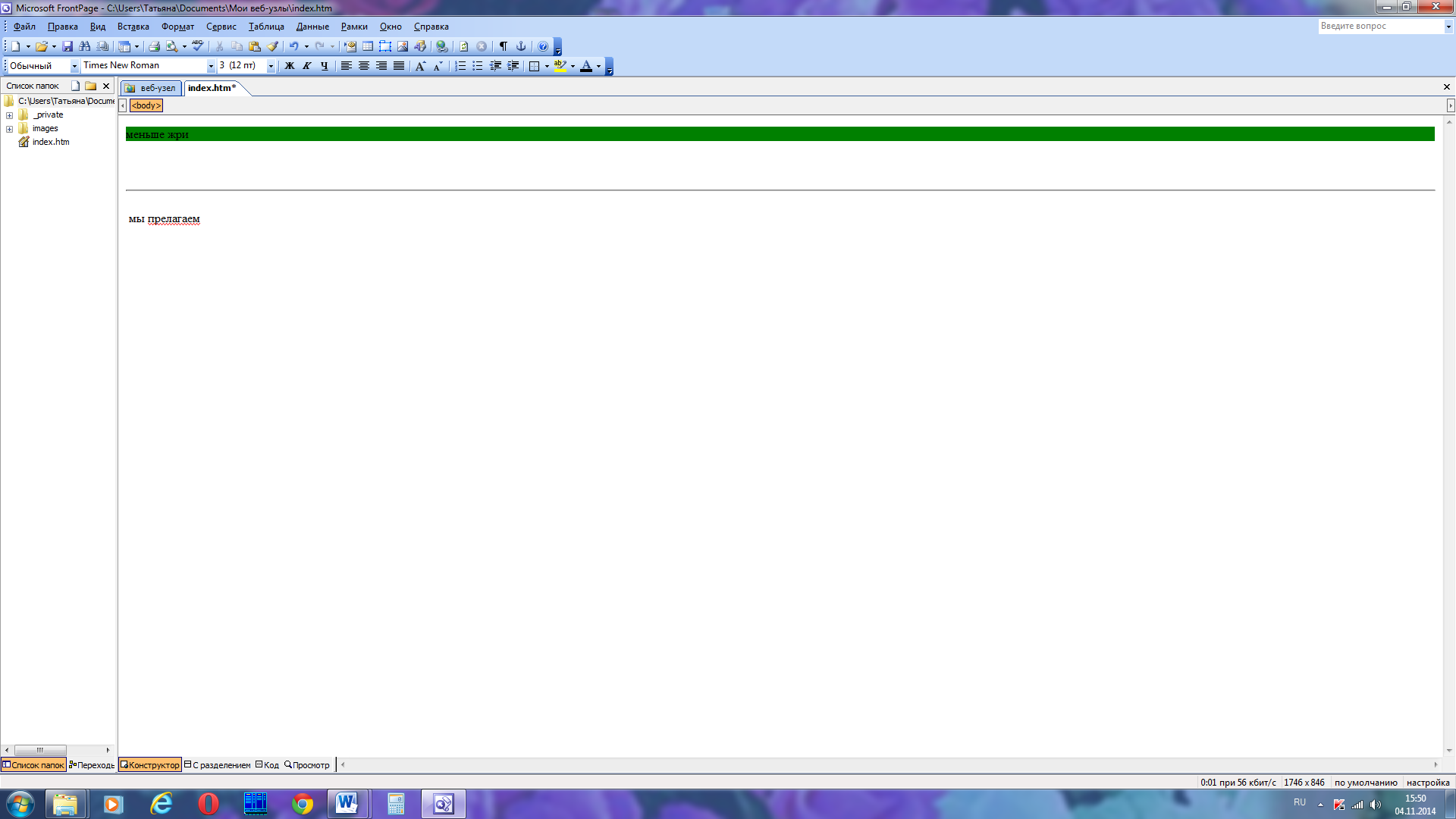


*Рис. Диалог* ***Меняющиеся кнопки***

Создать анимированную кнопку можно также в диалоге **Вставка компонента Web-узла**, выбрав компонент **Динамические эффекты** с эффектом **Интерактивная кнопка**.  
В списке **Кнопка** диалога **Меняющиеся кнопки** можно выбрать вид кнопки, а в поле **Просмотр** – посмотреть на поведение кнопки при щелчке на ней мышью.



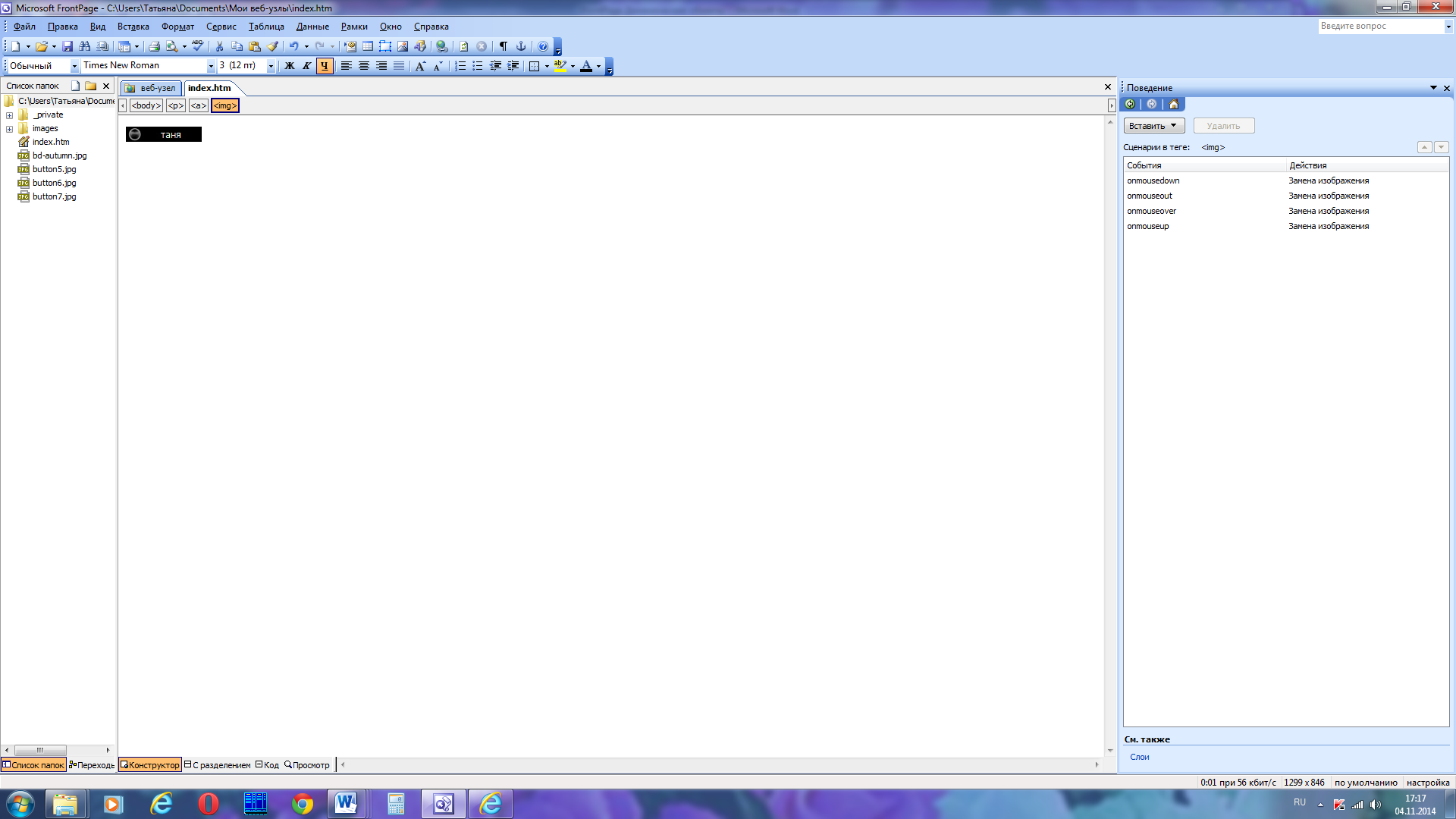
*Рис. Диалог* ***Свойства бегущей строки***

* В поле **Текст** укажите текст, который будет отображаться на кнопке.
* В поле **Ссылка** укажите адрес ссылки для кнопки или выберите страницу, нажав кнопку **Обзор**.  
  Выбрав вкладку **Шрифт**, можно дополнительно выбрать шрифт для текста кнопки, а на вкладке **Рисунок** можно изменить размер и цвет кнопки.
* Нажмите кнопку **ОК**. На странице будет вставлена анимированная кнопка.
* Чтобы проверить работу кнопки, сохраните страницу и запустите браузер, нажав кнопку  на панели инструментов Стандартная.  
  При наведении указателя мыши на кнопку должен возникать выбранный эффект, а при нажатии на кнопку – происходит переход по установленному адресу.

В программе FrontPage имеется богатый набор возможностей реализации различных эффектов не только для кнопки, но и для любого объекта, помещенного на страницу. Можно, например, изменить вид кнопки при различных событиях мыши, задав соответствующие файлы с изображением кнопки для этих событий.

Кроме этого можно указать звуковые файлы, которые будут воспроизводиться при различных событиях, возникающих при просмотре страницы.

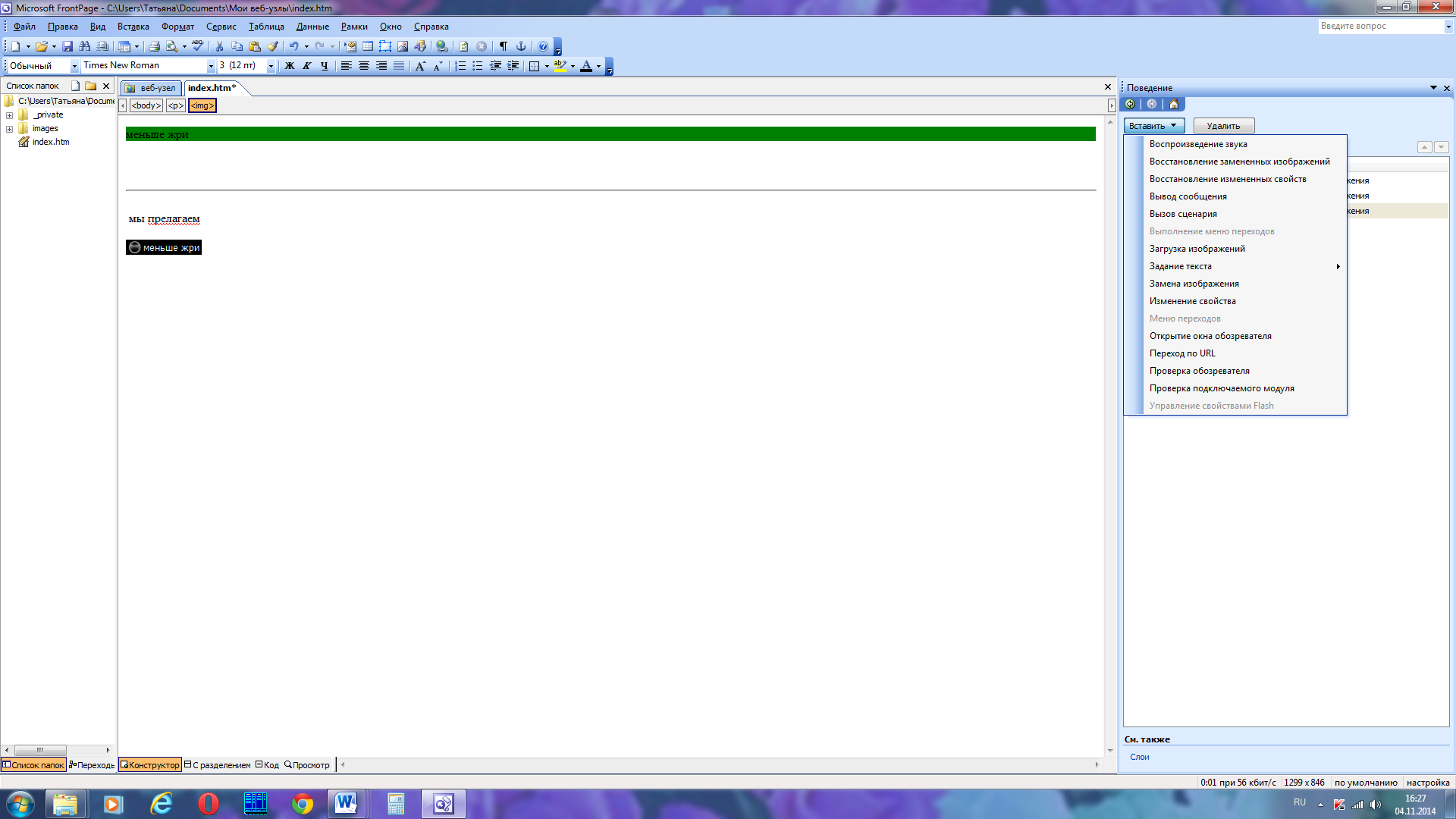
Изменим вид кнопки при наведении на нее указателя мыши и воспроизведем при этом звуковой файл.

* В режиме редактирования страницы щелкните мышью на созданной вами кнопке, чтобы выделить ее.
* Выберите команду меню **Формат** — **Поведение.** На экране появится область задач **Поведение.**

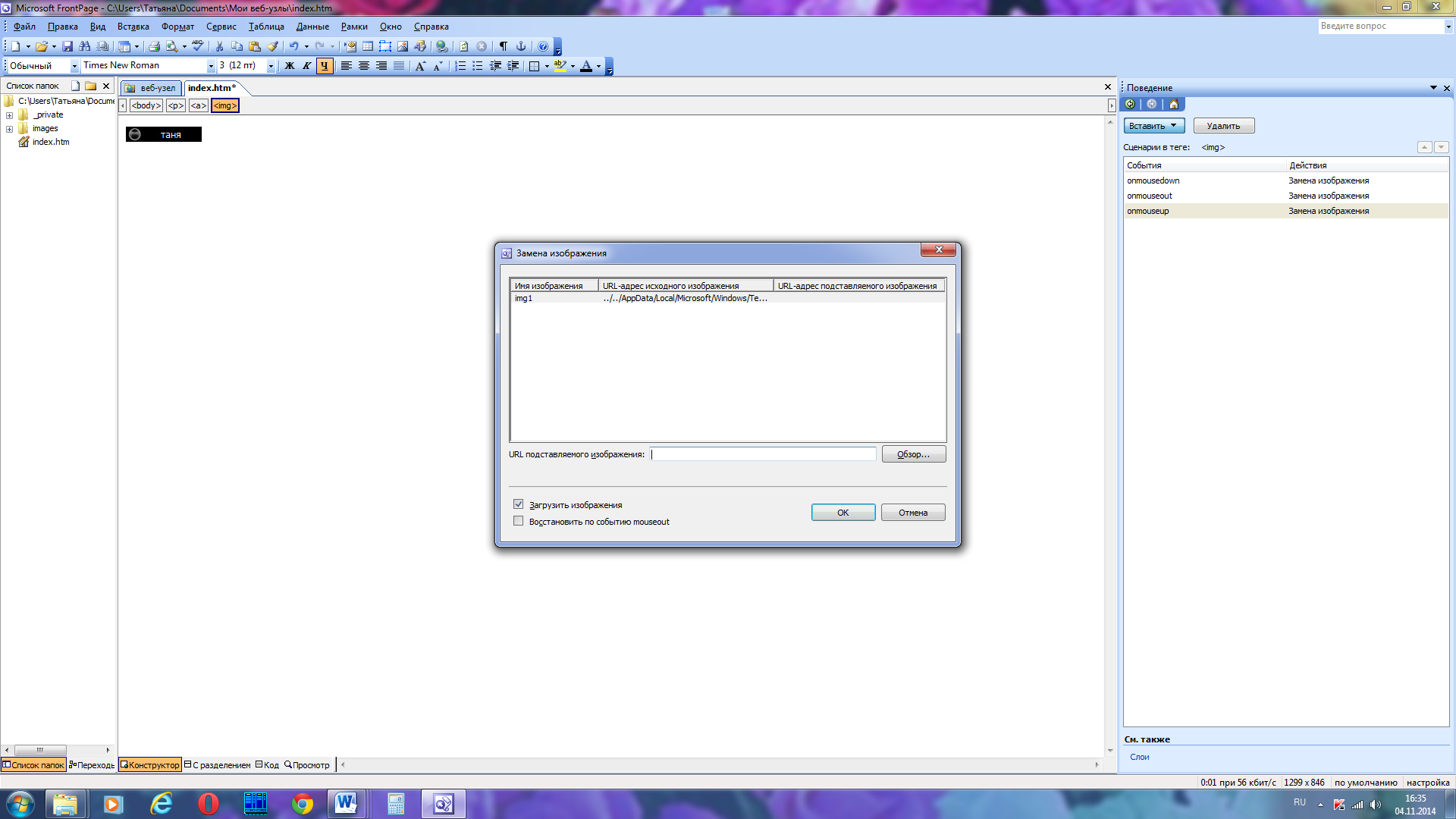
*Рис. Область задач* ***Поведение***

Удалите действие, которое выполняется при наведении на кнопку указателя мыши.

* Щелкните правой кнопкой мыши на третьем сценарии в списке **Сценарии в теге** в колонке **Действия** и в появившемся контекстном меню выберите команду **Удалить.** Сценарий будет удален из списка.
* В **Области задач** нажмите кнопку **Восстановить.** На экране появится меню



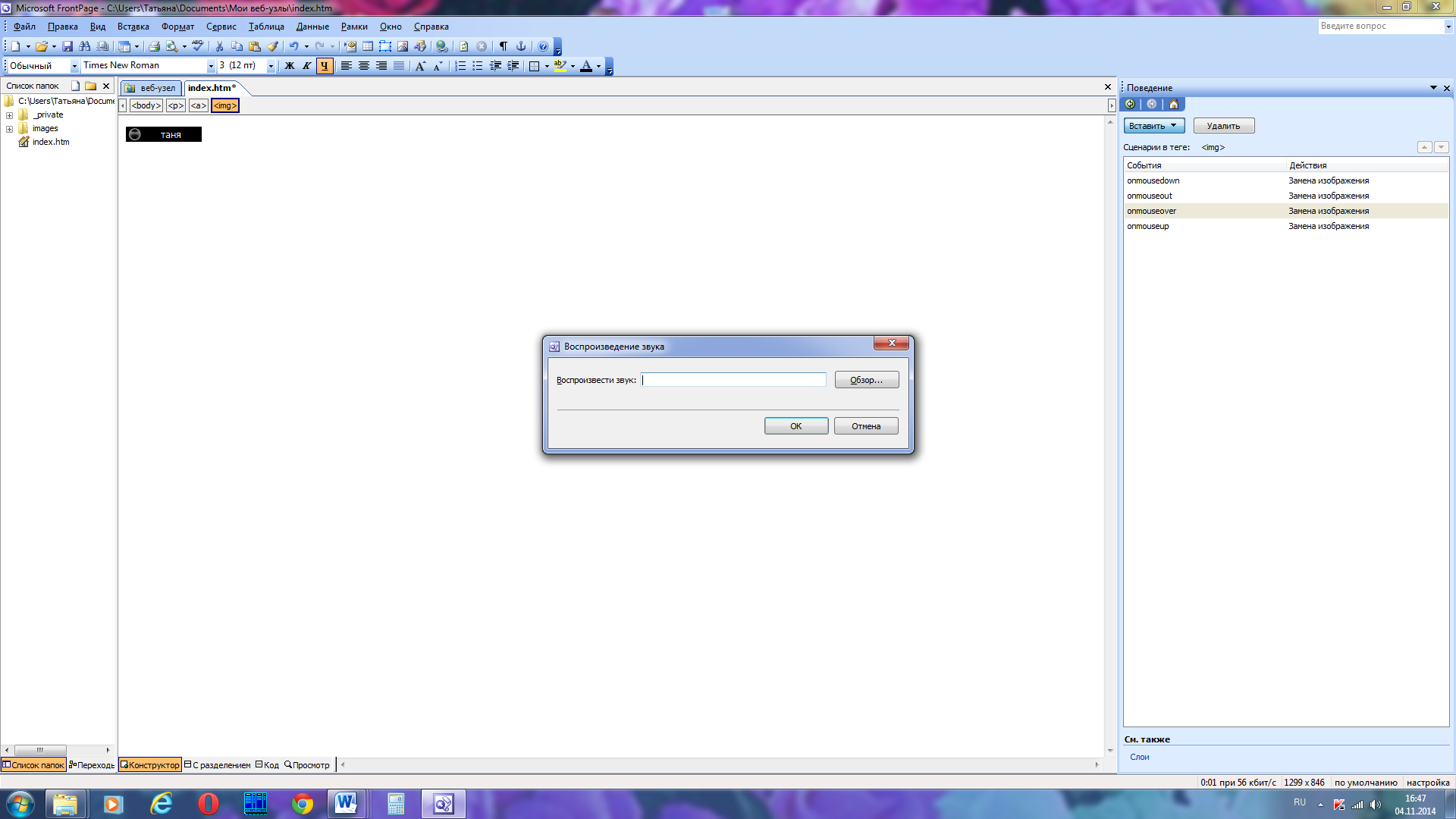
*Рис. Меню* ***Вставить***

* В меню **Вставить** перечислены всевозможные действия при возникновении события, которое вы укажите чуть позже.
* Выберите команду меню **Замена изображения.** На экране появится диалог **Замена изображения.**

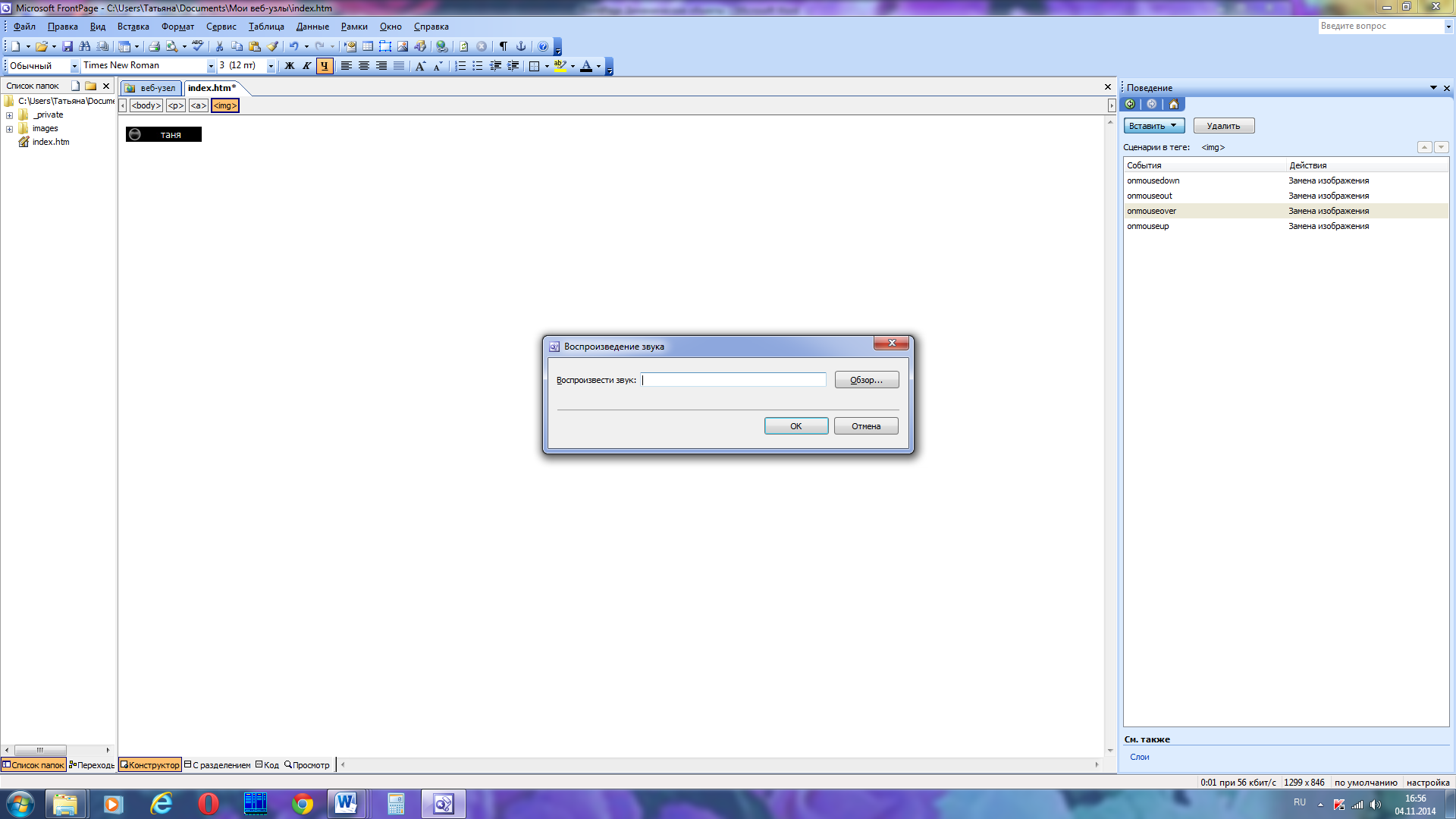
*Рис. Диалог* ***Замена изображения***

* В поле ввода **URL подставляемого изображения** укажите адрес изображения, которое заменит исходное при наступлении события, нажмите кнопку **ОК**. В списке **Сценарии в теге** области задач появится новый сценарий для события **onmouseover** (при наведении указателя мыши).

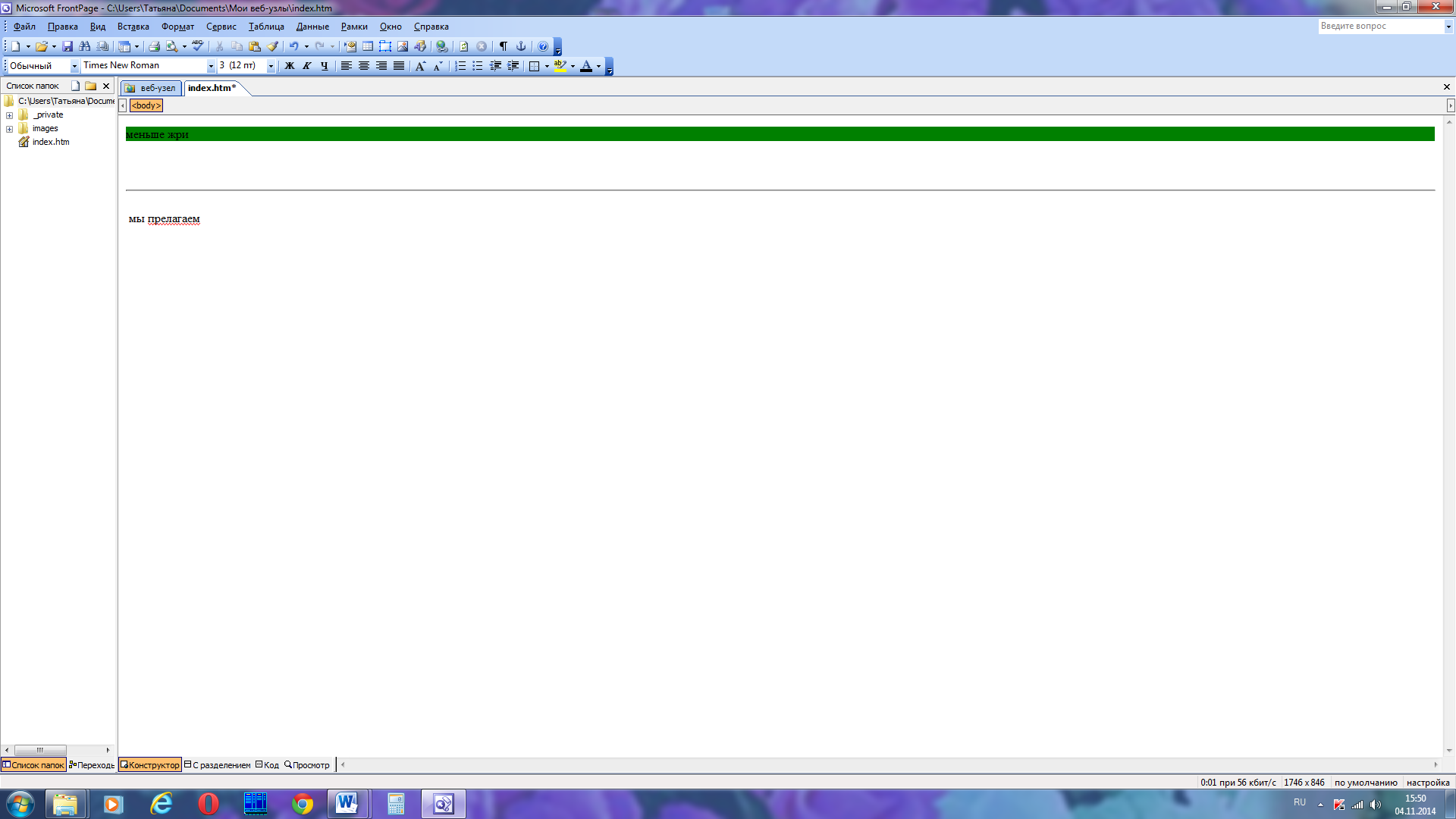
Теперь озвучим кнопку.

* В **Области задач** нажмите кнопку **Вставить** и выберите из меню действие **Воспроизведение звука.** На экране появится диалог **Воспроизведение звука.** 

*Рис. Диалог* ***Воспроизведение звука***

* В поле ввода **Воспроизвести звук** укажите адрес звукового файла, который будет проигрываться при наведении указателя мыши на кнопку и нажмите кнопку **ОК**. В списке **Сценарии в теге области задач появится новый сценарий для события onclick** (при щелчке мышью).  
  Вам нужно изменить событие, при котором будет воспроизводиться звуковой файл.
* Наведите указатель мыши на событие **onclick** во вновь созданном сценарии и нажмите появившуюся в правой части поля кнопку

На экране появится всплывающее меню для выбора события. Здесь можно задать действия на большое количество событий, которые могут наступить при просмотре страницы.

* В меню для выбора события выберите **onmouseover** (при наведении указателя мыши).  
  Событие для воспроизведения звука изменено.
* Нажмите комбинацию клавиш Ctrl+F1, чтобы скрыть область задач.
* Чтобы проверить работу кнопки, сохраните страницу и запустите браузер, нажав кнопку  на панели инструментов **Стандартная.**